



Dispositivi Addizionali  
per  
**UI-View32**  
“Complemento”  
al  
Manuale italiano UI-View32  
di IK2CBD

(Il programma UI-View32 e' descritto nel documento UI-doc-i.zip)

**E' proibito il commercio di questo documento**

## SOMMARIO

<b>1</b>	<b>Prefazione al Manuale per i dispositivi UI-VIEW32 .....</b>	<b>4</b>
<b>2</b>	<b>Alcune informazioni su UI-View32.....</b>	<b>5</b>
<b>3</b>	<b>Le “Utilities” di IK2CBD .....</b>	<b>6</b>
3.1	Come consultare “on line” i manuali Italiani  .....	6
3.2	Mix fonetico in italiano .....	7
3.3	Accesso a RADAMATO: il Callbook di I0SSH  .....	7
3.4	Accesso rapido ad “Esplora Risorse”  .....	8
3.5	Accesso rapido al “Editor2”  .....	8
3.6	Come consultare il programma HamHelp  .....	9
<b>4</b>	<b>Dispositivo UIBUTTS:  .....</b>	<b>10</b>
<b>5</b>	<b>Dispositivo RACsrv (R.A.Callbook internazionale)  .....</b>	<b>11</b>
<b>6</b>	<b>Dispositivi Meteo  .....</b>	<b>12</b>
6.1	Terminologia parametri meteo .....	12
6.2	Dispositivo UIWeather: ricezione informazioni Meteo  .....	12
6.2.1	Setup Screen .....	13
6.2.2	WX Data Screen .....	14
6.3	Dispositivo WXPRES, input manuale info Meteo  .....	15
6.4	Stazione WMR918 e PIC-E.....	15
<b>7</b>	<b>Dispositivo UIPath32, analizza il traffico APRS  .....</b>	<b>16</b>
7.1	Installazione .....	17
7.1.1	Come attivare Uipath32 dalla pulsantiera Uibutts .....	17
7.2	La finestra principale di UI-Path .....	18
7.3	I menu di UIPATH32  .....	19
7.3.1	Menu File .....	19
7.3.2	Menu Action.....	19
7.3.3	Menu Options.....	21
7.3.4	Menu Setup.....	22
7.3.5	Menu Window .....	24
7.4	Linea dei “bottoni”  .....	25
7.5	Informazioni supplementari .....	27
7.5.1	I file di UI-PATH32 .....	27
7.5.2	Telnet Interface .....	27
7.5.3	Esempio di file Uipath32.ini.....	28
<b>8</b>	<b>Dispositivo UIROUTE  .....</b>	<b>29</b>
8.1	I menu di AUTO route .....	30
<b>9</b>	<b>Dispositivo UI-Point32 .....</b>	<b>32</b>
9.1	I Menu di Uipoint32 .....	32
<b>10</b>	<b>Dispositivo UI-TRAFFIC monitor  .....</b>	<b>34</b>
<b>11</b>	<b>Dispositivo UI-Height-Track .....</b>	<b>37</b>
<b>12</b>	<b>Dispositivo UI-InfoKiosk.....</b>	<b>42</b>
<b>13</b>	<b>Dispositivo WayPoint  .....</b>	<b>44</b>
<b>14</b>	<b>Dispositivo UI-Filter .....</b>	<b>46</b>
<b>15</b>	<b>Dispositivo NetActive  .....</b>	<b>47</b>

<b>16</b>	<b>Dispositivo Vicinity Alarm .....</b>	<b>48</b>
<b>17</b>	<b>Dispositivo PSK31srv (by G4IDE)  .....</b>	<b>49</b>
17.1	Installazione .....	49
17.2	La finestra principale di PSK31srv .....	50
17.3	Descrizione dei Menu PSK31srv  .....	52
17.3.1	Menu File.....	52
17.3.2	Menu Setup (settaggi da farsi sul PSK31srv).....	52
17.3.3	Settaggi da farsi su UI-View32 .....	54
17.3.4	Menu Options .....	54
17.3.5	Menu Clear .....	54
<b>18</b>	<b>Dispositivo “Bridge” tra DXClusters e APRS.....</b>	<b>55</b>
<b>19</b>	<b>Dispositivo UImsgPrint.....</b>	<b>55</b>
<b>20</b>	<b>Dispositivo XTR Control Panel .....</b>	<b>55</b>
<b>21</b>	<b>Dispositivo Uitools  (solo win 95/98/XP) .....</b>	<b>56</b>
<b>22</b>	<b>Dispositivo UI-PaintBox.....</b>	<b>58</b>
<b>23</b>	<b>Dispositivo .....</b>	<b>59</b>
<b>24</b>	<b>Informazioni varie.....</b>	<b>60</b>
24.1	Siti Internet per UI-VIEW32 .....	60
24.2	Panoramica sui dispositivi di M0CYP .....	60
24.3	Appunti personali .....	60
<b>25</b>	<b>Indice analitico .....</b>	<b>61</b>

## 1 Prefazione al Manuale per i dispositivi UI-VIEW32

In questo manuale sono descritti alcuni **DISPOSITIVI ADDIZIONALI** rilasciati per UI-VIEW32; e' da ritenersi un "complemento" al mio manuale italiano per UI-VIEW32 (file UI-doc-i.zip, [www.gsl.net/ik2cbd](http://www.gsl.net/ik2cbd) ).

In questo manuale (file UI-dis-i.zip, [www.gsl.net/ik2cbd](http://www.gsl.net/ik2cbd) ) ho inserito le mie esperienze personali lasciando **molta terminologia inglese** in quanto diventata d'uso comune anche in italiano.

Sulla testata delle pagine, di norma c'e' la data dell'ultimo aggiornamento del capitolo, mentre in basso metto la versione/data del manuale.

**Non mi ritengo responsabile** per eventuali inesattezze "tecniche e non", anche se queste provocassero danni diretti od indiretti di qualsiasi natura ed a Chicchessia. Le informazioni sono fornite "cosi' come sono" senza alcuna garanzia esplicita od implicita. **L'uso del manuale, comporta l'accettazione di quanto piu' sopra precisato.**

UI-View e UI-View32 sono Copyright by Roger Barker.

**L'Hardware ed il Software citato nel manuale sono registrati dai rispettivi Proprietari.**

Questo manuale puo' essere fotocopiato e distribuito purché:

- o **non sia venduto a scopo di lucro** (eccetto il recupero spese)
- o **non sia modificato in nessuna sua parte.**



AX25: [IK2CBD@IK2QCA.ILOM.ITA.EU](mailto:IK2CBD@IK2QCA.ILOM.ITA.EU)

email: [ik2cbd@aliceposta.it](mailto:ik2cbd@aliceposta.it)

Web: <http://www.gsl.net/ik2cbd>



de Adriano IK2CBD

Migliari Adriano  
Via Marillac 6  
23807 Merate (LC)

WW Locator: JN45RQ  
Lat 45 41 49N, Long 009 25 50E o (Lat 45.6969, Long 9.4306)



Note: **Manuale UI-VIEW32 base** (versione 32 bit)  
- Prima edizione V 1.4x, Novembre 2000  
- **Quinta edizione** V 2.03, Aprile 2004 (last update Ott/2004)

**Manuale "dispositivi addizionali UI-VIEW32"**  
- **Prima edizione** Febbraio 2004 (last update 24/10/2004)

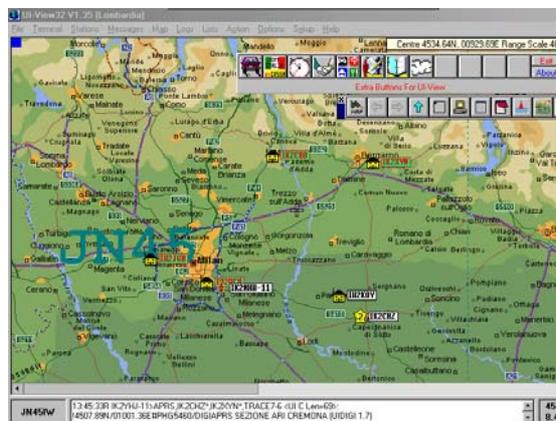
## 2 Alcune informazioni su UI-View32

UI-View32 è un Programma Packet per APRS progettato da G4IDE e si può usare in con Win95/Win98/ME/XP/2000.

UI-VIEW32 sfrutta le "Unnumbered Information frames", cioè non lavora in "connessione", occupando così il canale in modo "limitato")

**Hardware minimo consigliato:**

- PC Pentium 200MHz e 32 Mb di RAM.
- Scheda grafica 16 bit o superiore (con scheda 8 bit/256 colori si possono avere delle variazioni di colore con le mappe, etc).



### Alcune caratteristiche di UI-IEW32:

- Può passare rapidamente da una "conversazione a due" ad una "conversazione round-table" (local Packet "chat").
- Plotta sulle mappe l'ubicazione delle stazioni (solo quelle ascoltate) che trasmettono "UI-View compatible beacons": in questo modo può essere usato anche come indicatore di propagazione!!!)
- Può ricevere e trasmettere "dati metereologici".
- Può utilizzare il programma "MS Agent" per l'annuncio vocale dei messaggi ed altro.
- Per gli utilizzatori di Internet: permette la sincronizzazione dell'orario del vostro PC con l'orario GMT d'internet; questo è molto utile per chi utilizza UIVIEW con il GPS.
- Supporta la maggior parte delle funzioni APRS, con l'aggiunta d'altri dispositivi, quali:
  - uso di UI-View assieme al tuo PMS software
  - multi-configurazioni
  - Utilizzo in BPQ/AGWPE/TFMU/WA8DED/Terminal/KISS mode
  - Effettuazione dello scan di tutti gli "UI frames", senza distinzione
  - Riconoscimento dello "IARU locator", in qualsiasi posizione del beacon esso sia messo (questo facilita il plottaggio delle stazioni, aumentandone così il numero)
  - Supporto di APRS format messages
  - Funzioni di Ping, Query e DX?
  - e molti altri

**Per utilizzare UI-View32 occorre ottenere il codice di REGISTRAZIONE** (vedere dettagli nel mio manuale pe UI-View32, file UI-DOC-I.PDF).

**Per utilizzare UI-View, la registrazione è facoltativa.**

### 3 Le “Utilities” di IK2CBD

**I dispositivi qui descritti possono essere attivati mentre si sta usando UI-VIEW.**

#### Prerequisiti/file per le Utilities

- **Windows 95/98/ME/XP**
- **Acrobat Reader 5.0** (o superiore)
- **Ui-View32 lvi 1.99** (o sup) installato in **C:\Programmi\Peak Systems\UI-View32**
- **Dispositivo UIBUTTS** (12 bottoni addizionali, file **Uibutts1.zip** <http://www.gsl.net/ik2cbd>) se si vuole che le utilities siano attivabili da questa “Pulsantiera addizionale”.
- **UI-ut-x.zip** (sul sito <http://www.gsl.net/ik2cbd>): file da utilizzare per installare le Utilities

#### 3.1 Come consultare “on line” i manuali Italiani

Procurarsi (<http://www.gsl.net/ik2cbd>) i file **UI-DOC-I.ZIP** (manuale UI-VIEW32 base), **UI-DIS-I.ZIP** (manuale dispositivi addizionali per UI-VIEW32) ed il file **UI-UT-X.zip**.

#### Per l'installazione procedere come segue:

- Nella dir **C:\Programmi\Peak System\UIView32**
  - per usare il manuale “UI-VIEW32 base”, copiare i file UI-doc-i.bat, UI-doc-i.xtr, UI-doc-i.pif, UI-doc-i.pdf.
  - per usare il manuale “Dispositivi addizionali UI-VIEW32” copiare i file UI-dis-i.bat, UI-dis-i.xtr, UI-dis-i.pif, UI-dis-i.pdf.
- Verificare e/o modificare il contenuto dei file UI-doc-i.pif ed il file UI-doc-i.xtr.
- Nel file **UI-doc-i.bat** e nel file **UI-dis-i.bat** verificare la correttezza del Path per l'attivazione di AcroRd32.exe o di Acrobat.exe (**attenzione:** i nomefile devono essere “**DOS compatibili**” cioè' max 8 caratteri!!!)

#### Esempio UI-doc-i.xtr

```
Uiview32 HELP italiano
ui-doc-i.bat
False
True
```

#### Esempio UI-doc-i.bat

```
cd\
rem Con il programma Acrobat Reader usare questa linea
cd Progra~1\Adobe\Acroba~1.0\Reader
AcroRd32.exe C:\Progra~1\Peaksy~1\UI-vie~1\UI-doc-i.PDF
rem Con il programma Acrobat 4.05 o 5.x o 6.x usare questa linea
rem cd Progra~1\Adobe\Acroba~1.0
rem Acrobat.exe C:\Progra~1\Peaksy~1\UI-vie~1\UI-doc-i.PDF
cd\
cls
exit
```

Se si vuole leggere/gestire il manuale “UI-VIEW32 base” usando il dispositivo **Uibutts**

- Copiare i file UI-doc-i.ico e UI-doc-i.but nella dir **UIButts**.
- Riavviare UI-VIEW32: nel **Menu File** di UIVIEW32 ci sarà il comando per attivare l'HELP e sulla barra dei “**12 bottoni addizionali**” ci sarà anche la icona dell'HELP italiano.

**Stessi due punti precedenti, per inserire per leggere/gestire i dispositivi addizionali.**

### 3.2 Mix fonetico in italiano

Procurarsi il file **WAV-CBD.zip** (by IK2CBD, <http://www.qsl.net/ik2cbd> ) nel quale troverete un set di fonemi italiani.

Copiateli nella dir **UI-VIEW32\WAVbits**, rimpiazzando cosi' i fonemi inglesi (farsene una copia... magari quelli italiani non piacciono).

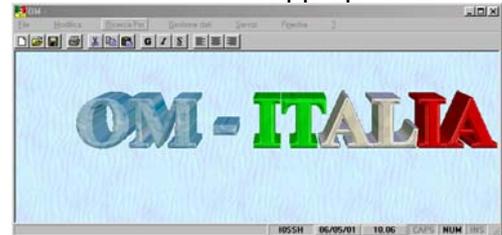
### 3.3 Accesso a RADAMATO: il Callbook di I0SSH

Procurarsi il file **UI-ut-x.zip** (<http://www.qsl.net/ik2cbd>) ed usare le informazioni appropriate.

Si assume che **Radamato** (versione Windows) sia installato in **C:\Programmi\Radamato**.

#### Installazione:

- nella dir **UI-View32** copiare il file **Radamato.BAT**, **Radamato.XTR** e **Radamato.PIF**.



#### **Esempio di Radamato.BAT**

```
cd..
cd progra~1\Radamato
om-ita~1.exe
```

#### **Esempio di Radamato.XTR**

```
RADAMATO, il Callbook Italiano
"C:\Programmi\Radamato\OM-ITALIA.EXE"
False
True
```

- Se si vuole gestire RADAMATO via il dispositivo "12 Bottoni addizionali) copiare i file **Radamato.ico** e **Radamato.but** nella dir **UI-view32\UIBUTTS**

Riavviare UI-View32: sulla "Button bar addizionale" ci sara' la icona RADAMATO.

#### **Esempio di Radamato.but**

```
Name=accesso a RADAMATO
ICON=radamato.ico
PROG=radamato.bat
```

#### Come consultare RADAMATO

- Dal Menu **File di UI-View32**, cliccare sulla **linea RADAMATO** oppure
- Dal Menu **File di UI-View32**, cliccare sulla **linea UIBUTTS** per attivare il dispositivo UIBUTTS, indi cliccare sulla icona **Radamato** .

**Non dimenticare di personalizzare RADAMATO:** nel menu "**Gestione dati**" , cliccare su "**Cambia utente**" e qui' inserisci il tuo nominativo.

### 3.4 Accesso rapido ad “Esplora Risorse”

Procurarsi il file **UI-ut-x.zip** (<http://www.gsl.net/ik2cbd>).

- Copiare i file UI-expl.xtr e UI-expl.BAT nella dir UI-View32
- Copiare i file UI-expl.ico e UI-expl.BUT nella dir \UIBUTTS
- Riavviare UI-View32.

#### Esempio UI-expl.XTR

```
Accesso a Esplora Risorse
UI-expl.bat
FALSE
TRUE
```

#### Esempio UI-expl.BAT

```
cd\
cd windows
explorer.exe /e,C:\Progra~1\Peaksy~1\UI-vie~1\
```

#### Esempio UI-expl.BUT

```
Name=Accesso ad Esplora Risorse
ICON=UI-expl.ICO
PROG=UI-expl.bat
```

### Come attivare Explora Risorse

- Dal Menu **File di UI-View32**, cliccare sulla linea **“Accesso ad Esplora Risorse”** oppure
- Dal Menu **File di UI-View32**, cliccare sulla linea **UIBUTTS** per attivare il dispositivo UIBUTTS, indi cliccare sulla icona di Esplora Risorse 

### 3.5 Accesso rapido al “Editor2”

Procurarsi il programma **“Editor2”** (<http://netez.com/2xExplorer>): un potente Editor di testi. Procurarsi il file **UI-ut-x.zip** (<http://www.gsl.net/ik2cbd>) ed usare le informazioni per **“Editor2”**

- Copiare i file Editor2.xtr, Editor2.BAT ed Editor2.PIF nella dir UI-View32
- Copiare i file Editor2.ico ed Editor2.BUT nella dir \UIBUTTS
- Riavviare UI-View32.

#### Esempio di file 2xEditor.XTR

```
Accesso ad Editor2
Editor2.bat
FALSE
TRUE
```

#### Esempio di file 2xEditor.bat

```
cd\
cd progra~1\editor2
Editor2.exe
cd\
cls
exit
```

#### Esempio di file 2xEditor.BUT

```
Name=Accesso ad Editor2
ICON=Editor2.ICO
PROG=Editor2.bat
```

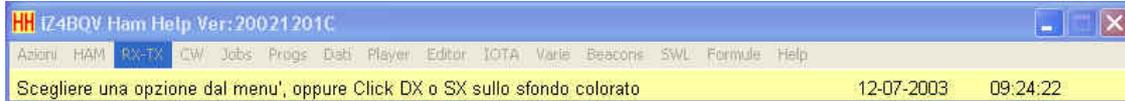
### Come attivare Editor2

- Dal Menu **File di UI-View32**, cliccare sulla linea **“Accesso ad “Editor2”** oppure
- Dal Menu **File di UI-View32**, cliccare sulla linea **“UIBUTTS”** per attivare il dispositivo UIBUTTS, indi cliccare sulla icona **“Editor2”** 

### 3.6 Come consultare il programma HamHelp

Procurarsi il programma "HAMHELP (by IZ4BQV <http://www2.stalad.it/iz4bqv>) ed il file **UI-ut-x.zip** (<http://www.qsl.net/ik2cbd>) ed usare le informazioni appropriate.

Assumo che il programma **HamHelp** sia installato in **C:\HAMHELP**



- copiare i file **HamHelp.XTR**, **HamHelp.PIF** e **HamHelp.BAT** nella dir \UIVIEW32
- copiare il file **HamHelp.ICO** nella dir \UIVIEW32\Uibutts.
- riavviare UIVIEW32: nel **Menu File** di UIVIEW32, ci sarà la opzione **HamHelp**.

Per aggiungere l'icona di **HamHelp**  sulla barra "**12 BOTTONI** **addizionali**", copiare il file **HamHelp.BUT** nella dir \UIBUTTS e rinominare il file **HamHelp.XTR** in **HamHelp.XT-**

#### Esempio HamHelp.XTR (dir \Uiview32)

```
HAMHELP, Programma multi-utilities per OM
hamhelp.bat
false
true
```

#### Esempio: HamHelp.BAT (dir \Uiview32)

```
cd\
cd hamhelp
hamhelp.exe
cls
exit
cd\
```

#### Esempio di file HamHelp.BUT (dir\Uiview32\UIButts)

```
Name=Accesso ad HamHelp
PROG=hamhelp.bat
icon=hamhelp.ico
```

## 4 Dispositivo UIBUTTS:

**Uibutts** (by G0OPC) mette a disposizione **12 pulsanti** addizionali per gestire dei dispositivi di corollario ad UI-View .

La "buttons bar" si puo' spostare in qualsiasi parte dello schermo: basta puntare il mouse sulla sua **banda blu** (a destra) e muovere la barra dove si vuole.



Le icone hanno i "titoli a scomparsa".

### Installazione

- Procurarsi (<http://www.qsl.net/ik2cbd>) il file **Uibutts1.zip** (oppure ui16but3.zip per UIVIEW 16bit) e dezipparlo in una dir temporanea.
- Nella dir UI-View32 copiare i file UIBUTTS.EXE, UIBUTTS.XTR e UIBUTTS.INI.

#### Esempio del file uibutts.xtr

```
Extra Buttons
Uibutts.exe
True
True
```

#### Esempio del file uibutts.ini

```
Top=3390
Left=2325
BUTTON_HINTS=TRUE (con FALSE non
ci sono i sottotitoli "a scomparsa")
```

- Nella dir UI-View32 creare una sub-dir **UIBUTTS** nella quale copiare i **filename.BUT** ed i **filename.ICO**.

#### Importante:

Per evitare segnalazioni di errore, copiare solo i file delle applicazioni che vogliamo siano gestite da UIBUTTS.

#### Esempio di filename.but

```
Name=accesso a RADAMATO
ICON=radamato.ico
PROG=radamato.bat
```

#### Note

I filename con piu' di 8 caratteri vanno ridotti ad 8. es: **Movealarm.exe** diventa **Moveal~1.exe**

- Nella dir UI-View32 cancellare o rinominare i file xxx.XTR per quelle applicazioni trasferite sotto il controllo di UIBUTTS, evitando cosi' che siano listate nel "Menu File" .

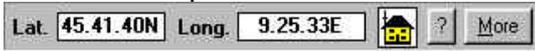
### Come usare UIBUTTS

Basta cliccare sulla icona che compare sulla barra e si richiama il programma desiderato.

Se la "**Barra dei bottoni**" scompare dallo schermo, per riattivarla occorre selezionare il "**Menu File**" di UI-View32 e quindi cliccare sulla linea del programma UIBUTTS.

## 5 Dispositivo RACsrv (R.A.Callbook internazionale)

Il dispositivo RACsrv  (by G4IDE) permette ad UI-VIEW32 di interrogare “on line” il RADIO AMATEUR CALLBOOK (RAC ).

Attivando il **RACserver**, UI-View32 abilita le opzioni del **R.A.C.** ed inserisce il bottone  nella finestra “**Station details**” .

Cliccando sul bottone , UI-VIEW32 interroga il Database del RAC e le informazioni relative al Callsign vengono mostrate dentro una piccola finestra (questa si può chiudere con un click sulla mappa di uiview).

**RAC Information**  
 IK2CBD (Italy)  
 Adriano Migliari  
 Via Marillac 6  
 I-23807 Merate  
 LC  
 Italy

### Installazione

- Procurarsi il file **Racsv114.exe** (cliccandolo, il RACsrv si auto-installa dentro la dir **C:\Programmi\Peak Systems\UI-view32\RACSRV**).
- Verificare il contenuto del file **RACsrv.xtr** (dir UI-VIEW32).

**Esempio di file RACsrv.xtr** (dir C:\Programmi\Peak System\UI-VIEW32)

```
Accesso al Radio Amateur Callbook
"C:\PROGRAMMI\PEAK SYSTEMS\UI-VIEW32\RACSRV\RACSRV.EXE" /xtr
True
True
```

- Installare il RAC  inserendo il CD nel CDROM oppure copiando tutto il contenuto del CD RAC in una dir appropriata ( es in **C:\RAC** ) ed installarlo da qui.

### Menu del RACsrv

Dopo aver avviato UI-VIEW32, cliccare sulla icona  (nel “ <b>System Tray</b> ” del PC ) per aprire la finestra dei <b>Menu del RACsrv</b> .		
<b>Copy</b>	Copia il contenuto (della finestra) nella “clipboard”.	
<b>Review Normal</b>	In modo “Review” si può andare avanti e indietro tra i Nominativi, analizzati in precedenza.	
<b>Options</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Show More Info:</b> se selezionata, mostra informazioni aggiuntive sul Callsign.</li> <li>• <b>Auto Start:</b> se selezionato, il RACsrv si attiva quando si avvia UI-View32</li> <li>• <b>Auto Setup:</b> se selezionato, all’avvio di UI-View32, il RACsrv <b>cerca il link con “RAC” nel lettore CD-ROM</b> (il CD deve essere presente nel CD-ROM).</li> <li>• <b>Find Database:</b> se selezionato, il RACsrv <b>cerca il link al “RAC” installato sul HD</b> (esempio, cerca in <b>C:\RAC\Data</b>).</li> </ul>	

## 6 Dispositivi Meteo

### 6.1 Terminologia parametri meteo

<b>Wind Speed</b>	Velocita' media del vento (in <b>m/sec</b> e/o <b>mph</b> )
<b>Wind Gust</b>	Colpo di vento (velocita' in <b>m/sec</b> e/o <b>mph</b> )
<b>Wind Chill</b>	Quando soffia il vento, si ha la percezione che la temperatura sia inferiore di quella che e' nella realta'; questa temperatura e' chiamata " <b>wind chill value</b> (in gradi <b>Celsius</b> e/o <b>Fahreneith</b> )
<b>Wind Direction</b>	Direzione (in <b>gradi</b> ) in cui soffia il vento
<b>Humidity</b>	Umidita' % ( % di vapore acqueo nell'aria)
<b>Pressure</b>	Pressione (in <b>hPa</b> ed <b>Inches</b> ) atmosferica
<b>Temperature</b>	Temperatura (in gradi <b>Celsius</b> ) e/o <b>Fahreneith</b> )
	<b>Dew-Point</b> Temperatura (in gradi <b>C</b> e/o <b>F</b> ) alla quale il vapore acqueo nell'aria, si trasforma in liquido (si condensa)
<b>Rain Hour</b>	Pioggia in <b>mm/ora</b> e/o <b>Inches/ora</b> .

### 6.2 Dispositivo UIWeather: ricezione informazioni Meteo

<b>Prerequisiti</b>
<b>Windows 95/98/ME/XP</b>
<b>Ui-View32 lvl 1.99</b> (o superiore)

<b>File da utilizzare</b>
<b>Uiwx225f.zip</b> (o superiore)
( M0CYP <a href="http://www.welcome.to/uiview">http://www.welcome.to/uiview</a> )

### Installazione

Cliccare sul file setup.exe (incluso nel file zip).

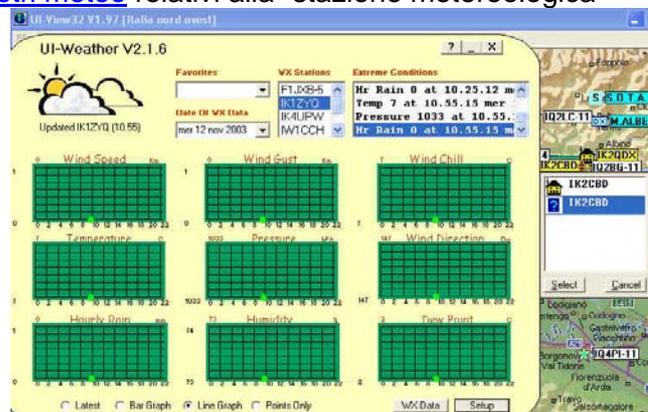
Per avviare manualmente UI-Weather per la prima volta, cliccare su **Start-> Programmi -> UIWeather -> UIWeather**. Si crea cosi' il file **uiwx.xtr** che permette l'avvio automatico (o meno) assieme all'avvio di UIVIEW.

### Main Screen

La finestra UI-Weather mostra i vari [parametri meteo](#) relativi alla "stazione meteorologica" (WX Station) selezionata (con sfondo blu).

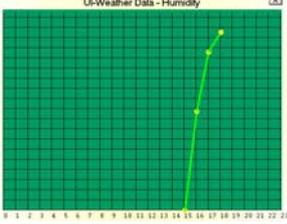
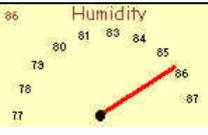
La finestra **drop-down** "Favorites" mostrate le stazioni WX "favorite" e permette un facile accesso alla lista delle stazioni meteo.

Per aggiungere una stazione a questa lista "drop-down", basta dare un doppio click sulla stazione che si vuole aggiungere alla lista.



## UIVIEW32: Dispositivi Meteo

- Per **selezionare una nuova stazione**, cliccare sulla lista o usare la finestra “Favorites”.
- Per **rimuovere una stazione dalla lista**, basta premere il tasto “Delete”.

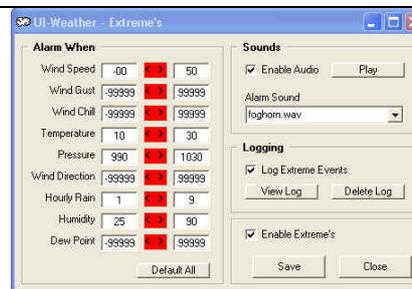
	Mostra le Unità' per il Grafico	<p><b>Con un doppio click sul “grafico”, questi si espande.</b> Cliccando poi sulla <b>X</b>, si chiude.</p> 
	Mostra la finestra con le informazioni	
	Minimizza (nel <b>Systray</b> ) la icona di Ulweather	
	Chiude Ulweaeher salva i dati WX sul disco	
	Mostra la finestra con i dati meteo ( <a href="#">WX data</a> )	
	Mostra la finestra per il <a href="#">Setup dei dati</a> .	
<b>Bottoni rotondi</b>	<p>Servono per selezionare il tipo di grafico che verra' mostrato nei rettangoli verdi.</p> <p>Il bottone “<b>Latest</b>” mostra I dati meteo if formato tipo “orologio”.</p>	

### 6.2.1 Setup Screen

<b>Units</b>	<p>Seleziona la Unità' di misura per</p> <p><b>Temperature:</b> gradi Fahrenheit o Centigradi  <b>Speed:</b> velocita' in Mph o Km  <b>Rain:</b> quantita' in mm o inches</p>	
<b>General</b>	<p><b>Startup Station:</b> definisce la stazione Meteo che viene selezionata in automatico all'avvio del dispositivo UI-weather.</p> <p><b>Sort order:</b> la lista delle “WX station” puo' essere selezionata</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- in ordine alfabetico</li> <li>- per distanza</li> <li>- oppure niente</li> </ul> <p><b>Save Only...</b> : Se abilitato,</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- la icona di UI-Weather, all'avvio si posiziona nel “Systray” del PC</li> <li>- registra le <b>informazioni Meteo solo per quelle stazioni presenti nella lista “favorites”</b>.</li> </ul> <p style="text-align: center;"><b>ATTENZIONE</b></p> <p><b>Se non c'e' alcuna stazione nella lista “favorites” non verra' registrato niente</b> ed inoltre non ci saranno stazioni su cui dare “doppio click” per aggiungerle alla lista “favorites”.</p>	

## UIVIEW32: Dispositivi Meteo

<b>FTP</b>	<p><b>Auto Enabled:</b> Abilita l' <b>Auto FTP</b> per attivare il vostro website.</p> <p>Se abilitato e se si vogliono mostrare i dati WX sulla propria Webpage, inserire la seguente informazione</p> <p style="text-align: center;"><b>&lt;img src="UIWXLive.jpg" alt="UI-Weather Live"&gt;</b></p> <p>(assumendo che la pagina HTML sia nella vostra "home directory" nel "web server").</p> <p>L'update al vostro sito e' fatto ogni 15 minuti.</p> <p><b>FTP Host:</b> Il vostro website FTP server</p> <p><b>FTP Username:</b> Lo user name usato per connettere il vostro website</p> <p><b>FTP Password:</b> La password usata per connettere il vostro website</p>
<b>File Copy</b>	<p><b>File Enabled:</b> fa si che uno "screenshot (lo stesso come per FTP) sia copiato nella directory definite nella finestra "copy to box" (attenzione che alla fine non c'e' alcuno "slash" ).</p>
<b>WS-2300 Support</b>	<p>UI-Weather supporta la stazione WS-2300 (Heavy Weather Beta V 2.0 progr).</p> <p>Si possono importare dati meteo in UI-Weather.</p> <p>Ogni qualvolta WS2300 aggiorna I suoi file, UI-Weather crea un file WX.TXT nella propria directory.</p> <p>Nella finestra "<a href="#">WX Station setup</a>" si puo' mettere un collegamento a questo file, cosicche' UI-View trasmetta un "weather beacon" per la stazione WS2300.</p>
<b>Maintenance</b>	<p><b>Enable:</b> abilitandola, qualsiasi dato meteo, piu' vecchio dei giorni specificati nel riquadro, verranno cancellati.</p>
<b>Set Extreme's</b>	<p>Cliccando su questo pulsante si ottiene la finestra nella quale si possono definire i valori meteo (minimi e massimi), per i quali quando si realizza una qualsiasi delle condizioni elencate, si desidera essere avvisati con un segnale acustico.</p> <p>Sullo schermo principale di UI-weather, nel riquadro "<b>Exteme conditions</b>", verranno elencate le informazioni meteo (tipo, ora in cui si e' realizzato l'evento) oggetto della informazione (relative alla sola stazione WX selezionata).</p>



### 6.2.2 WX Data Screen

La tabella mostra i dati WX:

- quelli in **Blu** indicano i valori minimi
- quelli in **Rosso** i valori massimi.

Hour	Pressure	Dew Pnt	Humidity	Rain	Temp	W.Chill	W.Dir	W.Gust	W.Speed
0:00									
1:00									
2:00									
3:00									
4:00									
5:00									
6:00									
7:00									
8:00									
9:00									
10:00									
11:00									
12:00									
13:00									
14:00									0.0
15:00	1014.1.0	11.5.0	77.0		15.6.0	15.6.0	194.0	6.4.0	4.8.0
16:00	1014.3.0	11.4.0	82.0		14.4.0	14.4.0	177.0	6.4.0	0.0
17:00	1014.7.0	11.4.0	85.0		13.9.0	13.9.0	161.0	0.0	0.0
18:00	1015.1.0	11.0	89.0		12.8.0	12.8.0	161.0	0.0	0.0
19:00	1015.3.0	10.6.0	90.0		12.2.0	12.2.0	161.0	0.0	0.0
20:00									
21:00									
22:00									
23:00									

### 6.3 Dispositivo WXPRS, input manuale info Meteo

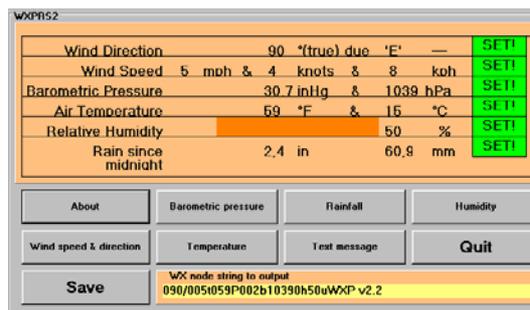
WXPRS (file **WXprs-22.zip**, by GW0TQM) genera [informazioni meteo](#) ad uso UIVIEW.

#### Installazione

- Copiare i file **WXprs.EXE** e **WXprs.XTR** nella dir UIVIEW e verificare che nella dir Windows/System ci siano i file **VBRUN300.DLL** e **THREED.VBX**.
- In **UIVIEW**, nel **Menu Setup**, selezionare **WX Station Setup** e nel "beacon rate" inserire l'intervallo di tempo (in genere ogni 30 min circa) relativo alla spedizione dei dati WX. UI-VIEW spedirà i dati WX al posto di quelli di stazione, SOLO e FINO ALL'ORARIO PREFISSATO; indi ritorna ai dati di stazione, fino a nuovi dati aggiornati da WXPRS.
- UI-VIEW deve essere "indirizzato" DOVE prelevare i dati METEO (file **WXprx.txt**). Per fare ciò, attivare UI-VIEW32, cliccare sul "menu SETUP", poi "WX Station Setup": ora scegliere il file wxprs.txt (usando il bottone BROWSE ).
- Effettuare un "collegamento" alla Dir dalla quale si vuol attivare WXPRS.
- Volendo attivare il programma WXPRS dalla "Pulsantiera addizionale a 12 BOTTONI", occorre copiare i file **WXprx.ico** e **WXprs.but** nella dir UIBUTTS (dispositivo UIBUTTS).

#### Come usare WXPRS

- Per ciascun "parametro Meteo", seleziona ed inserisci l'appropriato valore Meteo.
- Cliccando su "**Done**", le informazioni sono inserite nel "**WX string**" e visibili su **WXprs**.
- Cliccando su "**Oops**" si perdono i dati.
- Selezionare "**Text message**" per inserire un commento (max 20 caratteri).
- **Dopo aver inserito i dati meteo**
  - Cliccando su **SAVE**, i dati meteo sono salvati nel file **WXPRS.TXT** (questo file e' salvato nella stessa dir dov'e' ubicato il file **WXPRS.EXE**).
  - Cliccando su **QUIT**, si chiude **WXPRS** senza salvare i dati meteo.



#### Come vedere i dati meteo

Le informazioni WX (es: nel Menu "Stations") si possono evidenziare come segue:

- **su una Mappa**, cliccando sul "Symbol" (sulla sinistra del Callsign della stazione WX).
- **sulla finestra "Stations"**, cliccando sul "Callsign" della stazione WX.

### 6.4 Stazione WMR918 e PIC-E

Il programma **R918\_PIC** (**PIC-E e Meteo WMR918** by IK3SVW ) permette ad una stazione meteo tipo WMR-918/968 (in APRS) di operare con PIC-E. **Niente piu' PC ne TNC !!**

Il programma **R918\_PIC** ed anche il **R918APRS** che gestisce le stazione meteo per Ui-View sono disponibili sul sito <http://space.tin.it/io/lhmon> ("Utility Varie").

## 7 Dispositivo UIPath32, analizza il traffico APRS

Questo dispositivo (by M0CYP) puo' essere usato con UI-VIEW32, AGWPE, Internet e qualsiasi programma APRS che fornisca un "InterNet style TCP/IP server" quale potrebbe essere APRS-PSK31Server.



In "real time", il dispositivo  permette di:

### analizzare APRS digipeater

- Registra/fornisce il Path piu' corto (via DIGI) per raggiungere una stazione; ne calcola la distanza sia "a vista" che via "DIGI"
- "Paths" e "locazioni" sono salvate (automaticamente) in un data base per futuri usi.
- Esportare I dati sul tuo website e creare un link al file **uipathlive.htm**
- Permette l'Output su UI-View32 per ogni tipo di communication (non per UI-View 16bit)

### analizzare le Mappe e le "Rotte"

- UI-Path32 utilizza le mappe di UI-VIEW
- Mostra tutte le stazioni sentite direttamente, con TUTTI i links.
- Calcola la distanza del segnale (viaggiante da "digipeater" a "digipeater") fino alla tua stazione. In questo caso, la distanza calcolata non e' quella "diretta" tra stazione e stazione, ma quella via i digipeaters, se ce ne sono
- Analizza ("UI-Path Access Routes") i "digi paths" per vedere quali stazioni possono essere "raggiunte" ed anche da quali stazioni, etc.
- Plotta in realtime i "Path tra le varie stazioni
- Genera una mappa della copertura dei Digipeater
- Mostra "multiple paths": cioe', per una data stazione, entro 2 o 3 secondi permette di vedere l'estensione dei vari paths.

### utilizzare External programs

- Permette di attivare un Programma/applicazione, solo se si verificano le condizioni per le quali e' stato settato (es: dopo aver raggiunto una distanza pre-definita, **DX distance**)
- Si puo' collegare al programma "**AutoROUTE**"
- Output grafico sulla schermata di UI-View32
- Puo' essere usato anche con il dispositivo **MIC-e**

### analizzare la Propagazione

- Mostra la distanza DX (minima, massima e media) ed i "livelli di Traffico" istantaneo
- Mantiene la registrazione, quando una stazione e' ascoltata per un periodo di 24 ore.
- Lista le stazioni ascoltate in diretta, evidenziando anche I "packet frame".
- Permette di effettuare dei Snapshots (log file) evidenziando le stazioni ascoltate in diretta, la Propagazione e fornendo un lista "dx broadcast".
- Genera una "Transmission table" che evidenzia la "quantita' di pacchetti" ricevuti da qualsiasi stazione durante le 24 ore. Questo puo' essere memorizzato su HD o su floppy.
- Accesso remoto a Telnet
- La "Digi coverage" puo' essere salvata come un file overlay per usarlo in UI-View

gestire una "DX Announcement facility" con richiamo di **file vocali**.

## 7.1 Installazione

Prerequisiti e file da utilizzare
<ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>Windows 95/98/ME/XP</b></li> <li>- <b>VB6 - SP4 Runtimes</b></li> <li>- <b>Ui-View32 lvl 2,03</b> (o superiore)</li> </ul> Facoltativi: <ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>AGWPE</b> (v 2003.308 o sup) o <b>PE-PRO</b></li> <li>- <b>Internet</b></li> <li>- <b>APRS-PSK31 server</b></li> </ul> Uiph32526.zip (o sup, by M0CYP <a href="http://www.welcome.to/uiview">http://www.welcome.to/uiview</a> ) e Uivawe.exe

Una volta dezipato il file (**Uiph32526.zip** o sup cliccando sul file **Setup.exe**, UI-Path32 viene installato in **C:\Programmi\UI-Path32**.

- o Nella dir UI-VIEW32, copiare il file **Uivawe.exe**: e' richiamato dal file UIPath32.INI per attivare dei "suoni" per DX e DXDIG.  
 Es: **C:\...\UI-View32\wav\message.wav**  
**C:\...\UI-View32\wav\IK2CBD.WAV** (in questo caso annuncia il Callsign IK2CBD)  
 Con questa modalita' si possono attivare dei file (MIDI, Wav in qualunque directory essi siano ubicati). Se non viene trovato il "path" esatto, non si ha alcun suono.
- Il file **ui-path.xtr** (nella Dir ...UI-VIEW32) permette di gestire l'avvio e la chiusura di Uipath, in automatico da UI-View32.

Esempio di File Uipath.xtr
UI-Path32: analizzatore di "Rotte" "C:\Progra~2\UI-PAT~1\UIPATH.EXE" True (con False, UI-Path32 non si avvia in automatico ) True

**Per la configurazione del programma**, vedi [Menu Setup di UIPath32](#)

### 7.1.1 Come attivare Uipath32 dalla pulsantiera Uibutts

Si assume che **UI-Path32** sia installato in **C:\Programmi\Uipath32** e che il dispositivo **UIBUTTS** (12 bottoni addizionali) sia installato in ...UI-VIEW32

- o nella dir UI-View32 copiare il file Uipath32.bat.
- o Se si vuole che la icona di Uipath sia presente nel dispositivo "12 Bottoni addizionali, copiare i file Uipath32.ico e uipath32.but nella dir  
**C:\Programmi\ Peak Systems\UI-VIEW32\UIBUTTS\**
- Riavviare UI-View32: sulla "Button bar addizionale" ci sara' la icona di Uipath32.

#### Esempio del file Uipath32.but

```
Name=accesso a Uipath32
ICON=uipath32.ico
PROG=uipath32.bat
```

#### Esempio del file Uipath32.bat

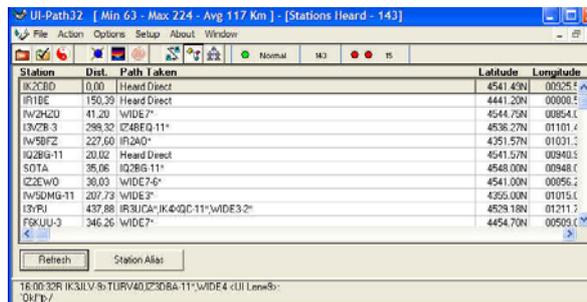
```
cd..
cd progra~1\Ui-pat~1
uipath.exe
```

## 7.2 La finestra principale di UI-Path

In questa finestra vengono mostrate tutte le stazioni che sono ascoltate.

### Bottone "Refresh"

La lista e' aggiornata ogni minuto, pertanto se si vuole il dato il piu' aggiornato possibile, cliccare sul bottone "Refresh".



### Bottone Setting Alias

Cliccare la stazione che vuoi per "alias", poi digita il nome. Questa info e' salvata nel file Uipath.ali

### Come selezionare

Si puo' selezionare cliccando sulla testata della colonna. Per esempio, per selezionare la colonna Stations, cliccare sul riquadro Stations.

## Note Tecniche relative alle informazioni della finestra di Uipath

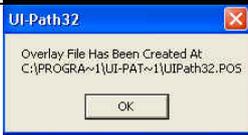
Station	Dist.	Path Taken	Latitude	Longitude	Home	X	Status
IK2CBD	0,00	Heard Direct	4541.40N	00925.33E	0,00	48	UIVIEW32 (R) BBS: IK2HI

- **Station:** Callsign della stazione.  
La completezza e l'accuratezza della rappresentazione grafica delle routes, etc, dipende molto dalla qualita' e quantita' di dati/Stazioni memorizzate (anche in precedenza).
- **Dist:** Distanza totale calcolata via **digipeaters**. Il valore potrebbe corrispondere alla distanza "diretta", qualora la stazione non sia passata attraverso un digipeater (questo lo si verifica, se sulla destra non e' riportato alcun digipeater).  
  
Il valore della distanza riportata, puo' diminuire con il trascorrere del tempo: cio' e' dovuto al fatto che memorizzando sempre nuove stazioni, il programma UIPATH diventa piu' "intelligente" trovando sempre path piu' corti...  
**Se in UI-VIEW e' settato in KM, anche i dati su UIPATH saranno espressi in Km.**
- **Path Taken:** Mostra il "path" piu' corto per una particolare stazione. **ATTENZIONE: per ritornare alla stazione, occorre capovolgere il path**  
**Esempio:** g7ocw **x\*,y\*,z\*** PING g7ocw digi path **z,y,x**
- **Latitude e Longitude:** Posizionamento della stazione: i dati sono mostrati, solo se la Stazione li trasmette.
- **Home:** Distanza in "linea retta" dalla nostra stazione.  
La unita' di misura (Km o Miglia) e' definita nella finestra di UIPATH32 setup.
- **X:** Numero di volte che la stazione e' stata ascoltata
- **Status:** Informazioni, come emesse dalla stazione ( vedi **STATUS Text setup**)

### 7.3 I menu di UIPATH32

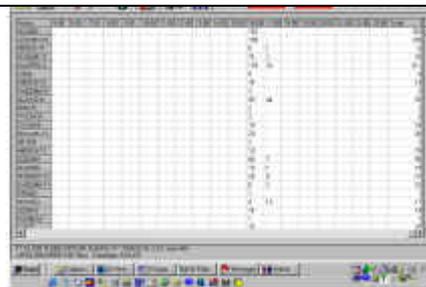


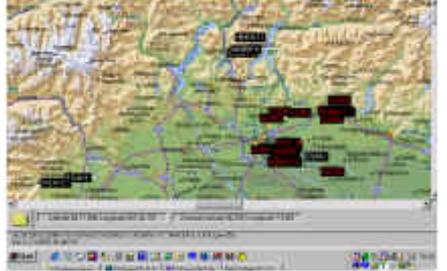
#### 7.3.1 Menu File

<b>Load DataBase</b>	Per caricare/prelevare, dal file <b>uipath.out</b> , TUTTI i Callsign che al momento non sono sulla lista. Il file <b>uipath.out</b> contiene TUTTE le "route".
<b>Save DataBase</b>	Per salvare TUTTE le "routes nel file <b>uipath.out</b>
<b>Load Aliases</b>	Per caricare le stazioni " <b>alias</b> ", come definite dal bottone < <b>Alias</b> >
<b>Export</b>	<p><b>Permette di esportare la "station list" corrente, in differenti formati</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Autoroute Pin file:</b> genera un file "uipath.pin" nel quale vengono registrate le "stazioni" (Callsign, Latitudine e Longitudine) che sono in permanenza sulle mappe.</li> </ul>
	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>UIVIEW Overlay</b></li> </ul>
	
<b>Exit</b>	Per uscire da Ulpath, come se si cliccasse su < <b>Chiudi</b> >

#### 7.3.2 Menu Action

<b>Stations Heard</b>	<p>Lista tutte le stazioni che sono caricate in UI-Path32.</p> <p>E' aggiornata ogni minuto; cliccando su Refresh, la si aggiorna all'istante.</p> <p>Il tasto "<b>Station Alias</b>" e' per le stazioni il cui Callsign digipeated non e' lo stesso della stazione. Cliccare sulla stazione e digitare l'Alias usato dalla stazione. Le informazioni sono salvate nel file uipath.ali.</p>
<b>Messages Received</b>	Lista i messaggi ricevuti dal sistema
<b>TX Table</b>	<p>Per ciascun Callsign, la tabella mostra l'orario ed il numero di "pacchetti" generati dalla stazione, cioe' mostra la "presenza" nelle 24 ore.</p> <p>In altre parole potrebbe essere un indice di propagazione: stazioni che vanno e vengono, come la propagazione.</p> <p>Evidenziando una qualsiasi parte della tabella, questa viene copiata nella "clipboard"; quindi e' possibile allegare questi dati in una email, o in un programma, etc.</p>



<p><b>Monitor 1</b></p>	<p>Per ciascuna funzione relativa alle mappe (Montors 1-3), quando la si usa per la prima volta, ti viene presentato uno schermo-mappa vuoto, con una finestra che lista tutte le mappe disponibili e/o installate.</p>	
<p><b>Monitor 2</b></p>	<p>Selezionare/caricare una mappa (doppio click sulla mappa); per caricare un'altra mappa, cliccare sul raccoglitore giallo (in basso a sinistra dello schermo).</p>	
<p><b>Monitor 3</b></p>	<p>I Monitors 1-3 permettono di vedere le stazioni che sono "ascoltate" e presenti nella station list" di UI-Path32 (da HD o da RF)</p> <p>I colori identificano le stazioni:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Quelle in <b>rosso</b>, sono ascoltate in diretta.</li> <li>• Quelle in bianco, sono via RF path</li> <li>• Quelle in <b>giallo</b>, sono via traffico IGATE.</li> </ul>	

<p><b>Access Routes</b></p>	<p>Vedi la sezione "I bottoni".</p>
-----------------------------	-------------------------------------

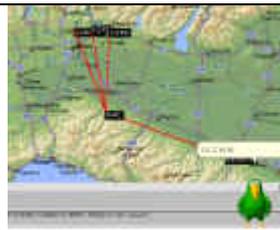
<p><b>Further Information</b></p>	<p>Vedi la sezione "I bottoni". Le informazioni sono in "Real time".</p>
-----------------------------------	--

<p><b>Station Find</b></p>	<p>Permette di cercare il database ed avere i dati mostrati sulla mappa.</p> <p>Per usare <b>Station Find</b>, basta digitare il callsign: se questi non e' presente nel database di UI-Path32, aggiungere il Locator nello spazio apposito.</p> <p>Cliccando sul pulsante &lt;<b>Locate And Display</b>&gt; UIPATH32 cercherà di mostrare la stazione, sulla mappa che e' selezionata in quel momento</p>	
----------------------------	--	--

<p><b>Monitor Digi Coverage</b></p>	<p>Genera una mappa della "copertura" realtiva al Digipeater specificato.</p> <p><b><u>Cliccando su questo comando, si apre una finestra ove inserire il Callsign del DIGIpeater e poi eventualmente selezionare la mappa desiderata.</u></b></p> <p>Su questa mappa vengono plottate le stazioni (eccetto quelle in "mobile") che sono state "digipeated" attraverso il digipeater specificato.</p> <p><b>Quadratino "Labels":</b> spuntandolo si attivano i Callsigns delle stazioni che sono state "digipeated"</p> <p><b>Quadratino "Lines":</b> spuntandolo si attivano le linee tra il "digipeater specificato" e le stazioni..</p> <p>I dati sono salvati in un file xxx.cov (es ik2hdg.cov) che potrà essere "ricaricato" la prossima volta che si riattiva il coverage del digipeatre ik2hdg.</p>	
-------------------------------------	--	--

<p><b><u>Update Webpage</u></b></p>	<p>Si ha un immedate caricamento al tuo website, da parte di UI-Path32</p> <p>UI-Path32 ha la possibilita' di esportare dati in HTML e di automaticamente caricarli sul tuo website (es. <a href="http://www.qsl.net/ik2cbd/uipathlive.htm">http://www.qsl.net/ik2cbd/uipathlive.htm</a>)</p> <p>Il file HTML e' creato dal file <b>uipathlive.template</b> (dir UI-PATH32) che puo' essere modificata a vostro piacimento (attenzione: nella modifica della template, seguire le regole HTML).</p> <p>I file FTP al tuo website sono:  <b>- uipathlive.htm</b>  <b>- uipathlive.jpg</b> (mostra la immagine "dinamica" delo stato DX)</p> <p><b><u>Per rimuovere la transmission table (se questa rallenta il processo!!)</u></b></p> <p>Editare il file <b>uipathlive.template</b> e cancellare le seguenti istruzioni:</p> <pre>&lt;br&gt;&lt;b&gt;Transmissions Table&lt;/b&gt; &lt;br&gt; &lt;table border="1" cellspacing="0" cellpadding="5"&gt; &lt;!-- UI-PATH32 PLACE TX TABLE HERE --&gt; &lt;/table&gt; &lt;br&gt;</pre> <p><b><u>Per usare UI-Webserver</u></b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1) spuntare "Auto Enable Copy"</li> <li>2) Settare "copy to directory"  C:\Programmi\Peak Systems\ui-view32\UI-WebServer\HTML</li> </ol>
-------------------------------------	--

### 7.3.3 Menu Options

<p><b>View</b></p>	<p>Permette di rimuovere la "Toolbar" e/o la "Status Bar"</p>	
<p><b>Announce DX</b></p>	<p>Attiva e disattiva l'annuncio vocale delle stazioni (vedi Uipath32.ini)</p>	
<p><b>Output on UI-VIEW32</b></p>	<p>I grafici vengono mostrati sulla mappa di UI-View32 e una finestra "virtuale UI-View32" appare in UI-Path32</p>	
<p><b><u>Refresh Maps</u></b></p>	<p><b>Si applica al "Monitor delle mappe."</b></p> <p><b>Se e' selezionato</b>, si ha il "Refresh" automatico delle Mappe.</p> <p><b>Se non e' selezionato</b>, le stazioni mobili rimangono sulla mappa e non verranno rimosse nemmeno dopo i 10 minuti usuali (10 minuti e' il valore di default).</p>	
<p><b>Real Time-Plot</b></p>	<p>Per plottare i Path in "Real Time" non appena si riceve il beacon.  Se selezionato, plotta anche <b>sulle mappe di UI-VIEW32.</b></p>	

7.3.4 Menu Setup

<p><b>Station Setup</b></p>	<p><b><u>Informazioni mandatorie:</u></b></p>		
	<p><b>Callsign</b></p>	<p>Esempio: <b>IK2CBD</b></p>	
	<p><b>Latitude</b></p>	<p>ddmm.ss <b>4541.49N</b> diverso dal formato UI-View</p>	
	<p><b>Longitude</b></p>	<p>ddmm.ss <b>00925.50E</b> diverso dal formato UI-View</p>	
	<p><b>Communication</b></p>	<p>Esempio <b>UI-VIEW32</b></p>	
	<p><b>Map Directory</b></p>	<p>Esempio <b>C:\Programmi\Peak Systems\UI-view32\Maps</b></p>	
<p><b><u>Per i Dispositivi aggiuntivi, Informazioni facoltative:</u></b></p>			
	<p><b>DX Application</b></p>	<p>Attiva un programma, quando si ascolta una stazione "piu distante" del valore messo in "DX Trigger".</p> <p><b>Nota:</b> La funzione <b>DX_APPLICATION</b> memorizza l'ultimo DX nei file:                  ...\\ui-view32\\uipath.dx (path diretti)                  ...\\ui-view32\\uipath.dxd (path via DIGI)</p> <p><b>Esempio</b> di comando per attivare il file <b>message.wav</b>.                  Explorer C:\Programmi\Peak Systems\UI-view32\wav\message.wav</p>	
	<p><b>DX Via DIGI Application</b></p>	<p>Attiva un programma, quando si ascolta una stazione "piu distante" del valore messo in "DX Via DIGI Trigger".</p> <p><b>Esempio</b> di comando per attivare il file <b>message.wav</b>.                  Explorer C:\Programmi\Peak Systems\UI-view32\wav\message.wav</p>	
	<p><b>DX Trigger</b></p>	<p><b>=0 funzione disabilitata</b>  <b>=n</b> (distanza DIRECT in KM, es 50): se la distanza e' uguale o maggiore di <b>n</b>, si attiva il comando specificato nella riga <b>DX_APPLICATION</b></p>	
	<p><b>DX Via DIGI Trigger</b></p>	<p><b>=0 funzione disabilitata</b>  <b>=n</b> (distanza via DIGI in KM, es 150): se la distanza e' uguale o maggiore di <b>n</b>, si attiva l' applicazione richiamata nella riga <b>DX_DIGI_APPLICATION</b></p>	
	<p><b>Telnet Port</b></p>	<p>La Port UI-Path32 per le connessioni "Telnet".                  Provare Start--&gt; Run--&gt; <b>telnet 127.0.0.1 8020</b></p>	
<p><b><u>Per l'auto-invio sul Web, Info facoltative</u></b></p>			
	<p><b>FTP Username</b></p>	<p>Definisce lo username usato per collegare il tuo website</p>	
	<p><b>FTP password</b></p>	<p>La password da usarsi con lo username</p>	
	<p><b>FTP Change Directory</b></p>	<p>Lasciarlo vuoto, a meno che non si voglia caricare il file uipathlive.htm in una subdirectory sul tuo website</p>	

<b>FTP Host</b>	Definisce il server sul quale risiede il tuo website
<b>Auto FTP enable</b>	Abilita questa funzione

Per copiare i file **uipathlive.htm** e **uipathlive.jpg** dentro una specifica directory **Informazioni facoltative**:

<b>Auto Copy Enabled</b>	Abilita questa funzione
<b>Copt to directory</b>	Definisce la directory dove copiare I file <b>uipathlive.htm</b> e <b>uipathlive.jpg</b> . Questo comando e' certamente utile per gli User di UI-Webserver

**Settaggi generali**

<b>Exclude IGATE Traffic</b>	Selezionando la casella, si eliminano le stazioni che si ricevono via Internet gateways ( <b>IGATE</b> ).
<b>Exclude Objects</b>	Esclude tutti gli objects
<b>Display as miles</b>	<b>per settare Km, non spuntare la casella</b>
<b>Auto TX Table Log</b>	Se si seleziona la casella, si attiva l' "auto save feature" per salvare (ogni ora) i dati della "tx table" nel "daily logs".
<b>Display Calls On UI-View32</b>	Se spuntato, plotta sulla mappa il Callsign della stazione.
<b>Auto Minimise SysTray</b>	Se spuntato, dopo 5 secondi dalla'avvio di UI-Path32, questi si minimizza sul System tray.
<b>Never maximise windows</b>	S spuntato, tutte le finestre aperte (within UI-Path32) rimangono nella precedente posizione/dimensione... cioe' non si massimizzano.

**Propa-  
gation  
Alerts**

Permette di definire, quando si sentono particolari stazioni, se considerare la propagazione come forte, moderata, etc.

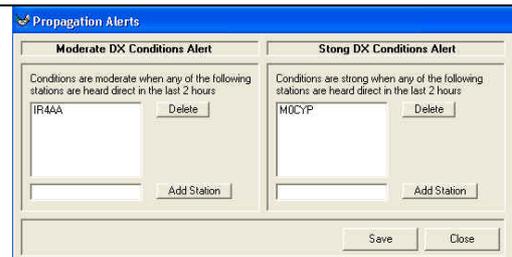
Per settare questa option, occorre prima osservare la lista delle stazioni ascoltate , prendersi nota delle

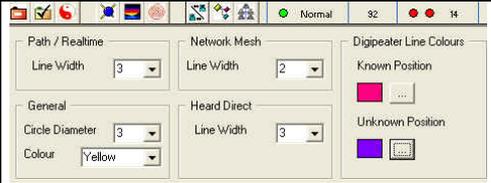
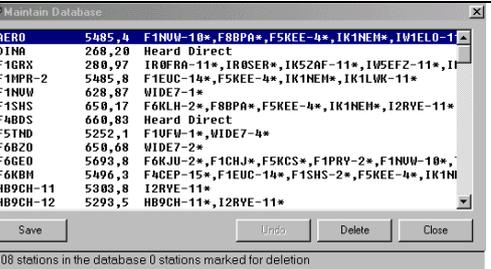
stazioni ascoltate in con condizioni normali di propagazione, oppure quelle ricevute in condizioni particolari....

E' facile poi inserire i Callsigns nella sezione appropriata della finestra .

Is puo' vedere il "DX status" da:

- 1) dalla finestra principale di UI-Path
- 2) via webpage
- 3) via telnet interface, con il comando **hd**



<p><b>Output Display</b></p>	<p>Permette di configurare la dimensione delle linee, i colori, etc</p>	
<p><b>Maintain Database</b></p>	<p>Evidenzia il data base dei collegamenti e ne permette la sua "manutenzione"</p>	
<p><b>Run DX App</b></p>	<p>Attiva la funzione DX_Application  <b>DX_APPLICATION=Explorer C:\Programmi\Peak Systems\UI-view32\wav\message.wav</b></p>	
<p><b>Run DXDIGI App</b></p>	<p>Attiva la funzione DX_DIGI_Application  <b>DX_DIGI_APPLICATION=Explorer C:\Programmi\Peak Systems\UI-view32\wav\message.wav</b></p>	

### 7.3.5 Menu Window

Cliccando su questo Menu, vengono listate tutte le finestre UIPATH attive in quel momento.

### 7.4 Linea dei "bottoni"



I pulsanti, sono un duplicato di molte funzioni già presenti nel Menu di UIPATH32: ma sono molto utili e rapidi.



**Load DataBase**

Permette di caricare, dal file Uipath.out, tutti quei Callsign che in quel momento non sono elencati nella lista. .

Il file **uipath.out** viene caricato attivando UI-VIEW e salvato chiudendo UI-VIEW



**Save Station list to database**

Salva tutti i paths correntemente conosciuti, mettendoli nel file uipath.out



**Load Aliases**

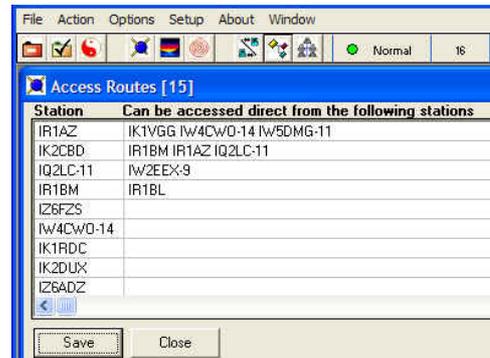
Permette di caricare tutti gli "alias".



**Access Routes**

Analizza i "digi paths" per vedere quali stazioni possono essere raggiunte.

- **Cliccando su un <Callsign>** vengono mostrate (in modo grafico) tutte le stazioni/routes accessibili da una specifica stazione. C'e' anche la possibilità di vedere tutte le stazioni o forzare quelle che possono essere "raggiunte" da altre stazioni.
- **Save:** Salva le routes nel file "uipath.acc" per futuri usi
- **Close:** Chiude la finestra "UI-Path Access Routes"



**Further Information**

Apre una finestra che mostra il traffico DX ed altre informazioni interessanti.

- **Cartella DX Broadcasts:**  
Lista **tutte** le stazioni DX, ascoltate da meno di 2 ore
- **Cartella Heard Direct**  
Lista tutte le stazioni ascoltate in diretta; i dati scorrono orizzontalmente.  
Nella finestra in basso, sono forniti i dati che hanno permesso di identificare la stazione come ricevuta "in diretta".
- **Cartella Propagation**  
Contiene una lista dettagliata dei dati di propagazione però **solo a partire dall'orario di avvio di UIPath.**
- **Grafico "a canne"** sulla destra della figura:  
Mostra la propagazione corrente (**traffic level**) basata sui "DX broadcast".



All'avvio di UIPath, il grafico mostra la "massima propagazione", ma agendo sui pulsanti <Maximum> <Average> <Minimum> la si può regolare a piacere.

Il grafico mostra anche la "propagazione durante le ultime 5 ore (presi ad intervalli di 15 minuti, basati sulle info del DX broadcast).

Es: se ora sono le 23.00, il grafico sulle ascisse -2 , riporta i valori di propagazione relativi alle 21.00.

L' intensita' del traffico e' contraddistinta dai colori

**Verde** = calmo    **Giallo** = Moderato    **Rosso**= Intenso (piu' di 14 frames/min)

- **Close:** Agendo su questo pulsante si chiude il programma UIPATH senza effettuare un "salvataggio automatico" dei dati (nel file uipath.out).



## Monitor DIGI coverage



## Draw the Path on UI-View

Mostra il Path della stazione che e' evidenziata in quel momento.

### Nota:

Quando viene mostrata la "route" dalla **stazione A** alla **stazione B**, cliccando sulla parte bassa della "casella bianca", si forza UI-Path32 a mettere l "digipeater path" nella clipboard.

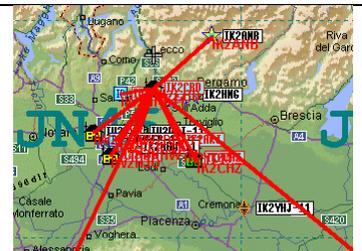
Ora, con "**CTRL+ V**" si possono mettere queste "reversed route" in UI-View.

Essendo queste nella clipboard, possono essere copiate/riportate in qualsiasi altra finestra/Applicazione che supporta un normale Edit -> Paste



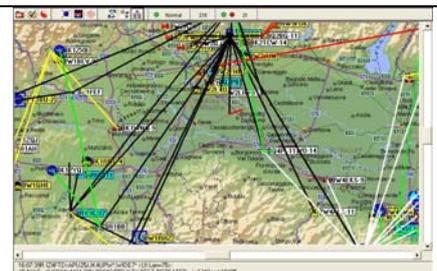
## Station Heard Direct Plotted Per Callsign on UI-View

Plotta tutte le stazioni che possono essere ascoltate dalla stazione che e' stata selezionata



## Draw the Digipeater Network Route...

Plotta la rete delle **stazioni digipeater udibili**.



- |          |    |        |
|----------|----|--------|
| ● Normal | 68 | ● ● 21 |
|----------|----|--------|

 Il colore di sfondo delle caselle indica l'intensita': **Verde** (normale), **Giallo** (moderato), **Rosso** (forte)

- **Propagation level:**

● Normal
----------

 evidenzia il tipo di propagazione

- **Total Stations received:**

63
----

 segnala il numero di stazioni ricevute.

- **Packets per Minute:**

● ● 0
-------

 evidenzia il numero dei "pacchetti" ricevuti durante l'ultimo minuto.

## 7.5 Informazioni supplementari

### 7.5.1 I file di UI-PATH32

#### Dir C:\Programmi\UI-Path32

Uipath.exe	Uipath32, file eseguibile
Uipath.xtr	File per comandare l'avvio automatico di Uipath, con l'avvio di UI-view32.
Uipath32.ini	file di configurazione
ST6unst.log	log
<b>File di Output:</b>	
Uipath.out	contiene TUTTE le "rotte conosciute"
Uipath.ali	contiene gli "alias" per le stazioni
Uipath.err	raccoglie le segnalazioni di errore da inviare a G7OCW
Uipath.dx	contiene l'ultimo "Dx diretto"
Uipath.dxd	contiene l'ultimo "Dx via Digi"
Uipath.acc	contiene le "route" come calcolate dalla funzione "Access"
Uipath.pin	gestisce l "importazione ", per esempio MS-AutoRoute
<b>Snapshot Files</b>	
HeardDirect-dd-mm-yyyy-hh-mm.SNP	Stazioni sentite in diretta
DXBroadCast-dd-mm-yyyy-hh-mm.SNP	DX broadcast beacons, in quel momento
Propagation-dd-mm-yyyy-hh-mm.SNP	Valori di propagazione
UIPathTX-dd-mm-yyyy-hh-mm.TXL	Transmissions table LOG
*.cov	File contenente I dati relativi al "digiplate coverage".

#### Dir C:\Programmi\Peak Systems\UI-VIEW32\UIbutts

Uipath32.but	per gestire Uipath32, usando la "Pulsantiera addizionale, 12 BOTTONI"
Uipath32.ico	Icona di Uipath

#### Dir C:\Programmi\ Peak Systems\UI-VIEW32

Uipath.xtr	file di comando "extra" per attivare UI-Path32 in automatico
Uivawe.exe	serve ad attivave i file di tipo wav.

### 7.5.2 Telnet Interface

Telnet interface permette un "accesso remoto" via TCP/IP network.

Alla data, I comandi remoti, sono:

cmd> ?	UI-Path32 Telnet Help	>TXT	Mostra la "Transmissions Table"
>HD	Lista delle Stazioni sentite in diretta	>TIME	Mostra l'orario locale
>DX	Lista dei DX Beacons	>Help	Mostra l'HELP
>PROP	Mostra gli ultimi dati della Propagazione	>Quit	Termina la sessione Telnet
>MESS	Lista i Messaggi	cmd>	
>MH	Lista tutte le Stazioni		

### 7.5.3 Esempio di file Uipath32.ini

Il file uipath32.ini puo' essere configurato a piacere (vedi UIPath32 Setup e note seguenti).

Comandi	Note
<b>CALLSIGN=IK2CBD</b> <b>LATITUDE=45.41.49N</b> <b>LONGITUDE=009.25.50E</b>	
<b>COMMUNICATION_TYPE=UI-VIEW32</b>	
<b>AS_MILES=FALSE</b>	Con TRUE, I dati sono espressi in Miglia
<b>AGW_WINSOCK_IP=127.0.0.1</b> <b>AGW_WINSOCK_PORT=8000</b>	Settaggi per AGWPE
<b>LAST_ROUTE_MAP= C:\Programmi\Peak Systems\UI-View32\MAPS\hb9-2.gif</b> <b>LAST_MONITOR1_MAP= C:\Programmi\Peak Systems\UI-View32\MAPS\italia nord ovest.gif</b> <b>LAST_MONITOR2_MAP= C:\Programmi\Peak Systems\UI-View32\MAPS\italia centro sud.gif</b> <b>LAST_MONITOR3_MAP= C:\Programmi\Peak Systems\UI-View32\MAPS\lombardia.gif</b> <b>MAPS_DIR=C:\Programmi\Peak Systems\UI-View32\MAPS</b>	
<b>DX_DISTANCE=50</b> ; Un valore uguale o superiore alla distanza specificat, fa attivare la applicazione indicate nella ; linea che segue. Se si mette =0, e' disabilitato <b>DX_APPLICATION=Explorer C:\Programmi\Peak Systems\UI-view32\wav\message.wav</b> <b>DX_DIGI_DISTANCE=150</b> ; Un valore uguale o superiore alla distanza specificat, fa attivare la applicazione indicate nella ; linea che segue. Se si mette =0, e' disabilitato <b>DX_DIGI_APPLICATION= Explorer C:\Programmi\Peak Systems\UI-view32\wav\message.wav</b> ; La funzione DX, scrive I dati realtivi agli ultimi DX, nei seguenti file: ; \ui-view\uipath.dx (direct) ; \ui-view\uipath.dxd (digied)	
<b>AUTO_LOAD_SAVE=TRUE</b>	Con TRUE, UI-Path quando viene chiuso (vedi uipath.xtr) carica automaticamente il file "uipath.out" e lo salva con tutti i dati raccolti.
<b>IGNORE_INET_TRAFFIC=TRUE</b>	Con TRUE ,UI-Path ignora ogni cosa ascoltata via I-GATES
<b>DEFAULT_COLOUR=1</b>	Definire il colore di default sui grafici di Uipath <b>0=giallo 1=rosso 2=verde 3=bianco 4 =nero</b>
<b>STATION_WINDOW_MAXIT=FALSE</b>	con TRUE fa in modo che la lista delle stazioni sia la piu' grande possibile
<b>MAIN_WINDOW_MAXIT=FALSE</b>	con TRUE fa in modo che, all'avvio, la finestra principale sia la piu' grande possibile
<b>SWITCH_OFF_ALL_PATHS=TRUE</b>	con TRUE disabilita tutte le "paths functions" migliorando la performance
<b>PATH_DEFAULT_LINE_WIDTH=5</b>	spessore linea grafica tra stazioni (da 1 a 20)
<b>PATH_DEFAULT_CIRCLE_WIDTH=5</b>	spessore del cerchietto (da 1 a 20)
<b>HEARD_DEFAULT_LINE_WIDTH=3</b>	spessore linea per le stazioni "dirette" (da 1 a 20)
<b>MESH_DEFAULT_LINE_WIDTH=3</b>	spessore linea per grafici (da 1 a 20)
<b>PATH_ALL_DEFAULT_LINE_WIDTH=5</b>	spessore linea, per tutti i Path (da 1 a 20)
<b>PATH_ALL_DEFAULT_CIRCLE_WIDTH=5</b>	spessore del cerchietto, per tutti i Path (da 1 a 20)

## 8 Dispositivo UIROUTE

**UIRoute** (by M0CYP) permette di interfacciare con diversi programmi del tipo "AUTO-Route", tra i quali "**MS AutoRoute Express Europa 2000**" (occhio... da non confondere con la "MS Autoroute Express **Europe 2000**" che e' la versione inglese per l'Europa).

### Installazione

#### Prerequisiti

Ui-View32 lvl 1.97 (o superiore)

#### File da utilizzare

Uirut411.zip (M0CYP <http://www.welcome.to/uiview> )

- **Dezippare i file di Uirut411.zip** nella dir C:\... \UI-view32.
- **Editare il file Uiroute.xtr** per eventualmente cambiare i parametri di default (i numeri che seguono il comando UIROUTE.EXE)
  - **1° numero (da 1 a 12)** definisce la **Mappa** (programma relativo) da usarsi; nell'esempio il **12** si riferisce al "MS Autoroute Express Europa 2000"
  - **2° numero (da 1 a 20)**, definisce la dimensione della linea
  - **3° numero (da 1 a 5)** definisce il Colore: 1 giallo, **2 rosso**, **3 verde**, 4 bianco, **5 nero**

#### **Esempio di Uiroute.xtr**

```
Uiroute per MS Autoroute Express Europa 2000
UIROUTE.EXE 12 4 2
False
true
```

- **Editare il file uiroute.mps** (dir ... \UI-VIEW32) per verificarne il riferimento ai programmi tipo "Autoroute" da usarsi con UI-Route.

Il file **uiroute.mps** e' strutturato in 3 campi, come segue:

#### **Map Type|Display Name|Window Title**

- **Map Type** e' il tasto per comandare UI-Route-Programma MAP
- **Display name** e' il titolo (**AutoRoute 2002 italiano**) che viene mostrato nella "drop down map list" di UI-ROUTE
- **Window title** e' titolo (**es. Carta - Microsoft AutoRoute**) nella finestra della Vostra mappa: questo **DEVE essere scritto come appare sulla testata del programma, altrimenti non funziona**

**Esempio** per AutoRoute 2002 e MapPoint Europa 2002:

```
AutoRoute2002|AutoRoute 2002 italiano|Carta - Microsoft AutoRoute
MapPoint2002|MapPoint Europa 2002 italiano|Carta - Microsoft Mappoint Europa
```

#### **Nota**

"MS AutoRoute Express **Europa 2002**" e' la versione italiana, mentre la versione inglese e' "MS AutoRoute Express **Europe 2002** (c'e' una **e** di differenza nella parola **Europe**).

- Chiudere e far ripartire UI-View32.
  - **Uiroute** viene inserito nel Menu "File" (UIRoute Interfaccia) di UIVIEW.
  - oppure
  - **Uiroute** viene inserito nella "**Pulsantiera Aggiuntiva UIBUTTS**" (se si copiano i file **Uiroute.ico** e **Uiroute.but** nella dir UIBUTTS. Vedi info per il dispositivo UIBUTTS).

**Esempio di Uiroute.but**

```
NAME=Uiroute: interfaccia per Autoroute Express 2000
ICON=uiroute.ICO
PROG=Uiroute.exe 12 4 2
```

**Come usare Uiroute**

**Avviare PRIMA il programma "MS AutoRoute Express Europa 2002"**

poi

**il programma Uiroute**

per fare in modo che "MS AutoRoute" si configuri e quindi Uiroute lo possa riconoscere.

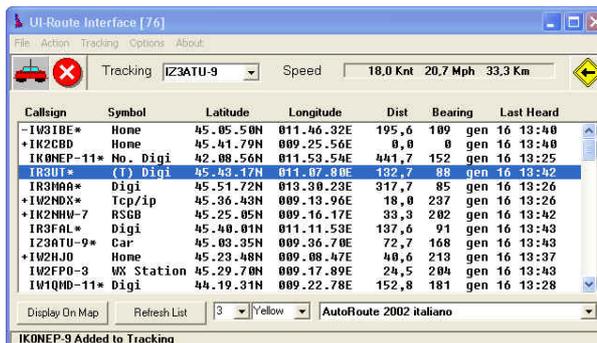
**Nota**

Per ottenere quanto sopra, in modo automatico, si puo' usare il **programma Winpwait** (by g4ide) che permette di ritardare l'avvio di un programma rispetto ad un altro.

Il file WinpWait.exe va copiato nella dir \UIVIEW32, così da gestire l'avvio di Uiroute dopo che "MS AutoRoute" e' stato lanciato **da 30 secondi**.

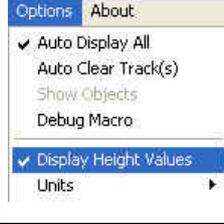
Con l'attivazione di UIROUTE, si ottiene una "list stations" simile a quella di UI-View32.

Nella finestra, in basso a destra, selezionare il programma (Autoroute, Mappoint, etc) che si vuole usare per il tracking.



**8.1 I menu di AUTO route**

<b>Action</b>	<p>"Refresh list" per aggiornare la lista.</p> <p><b>Produce Pin File:</b> genera un file "uiroute.pin" nel quale vengono registrate le "stazioni" che sono in permanenza su "Autoroute". Il file "uiroute.pin", riporta il Callsign, Latitudine e Longitudine (dati separati da una virgola).</p>
---------------	--

<p>Tracking</p>	<p><b>Per iniziare il "Tracking":</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- cliccare sul Menu "Tracking" oppure sul pulsante </li> <li>- poi selezionare il Callsign(s) che si desidera "tracciare".</li> <li>- Chiudere la finestra, cliccare su "Display On Map"... e rimanere in attesa del beacon.</li> </ul> <p>Si dovrebbero vedere delle linee che mostrano le "tracce": a questo punto selezionare il colore e dimensione della linea (es: colore Verde e linea 2).</p> <p>"Clear all Track" per cancellare una traccia singola o tutte le tracce.</p> <p><b>Find a station facility added</b></p>	
<p><b>Options</b></p>	<p><b>"Auto Display All":</b> se abilitata mostra tutte le stazioni</p> <p><b>"Auto Clear Track",</b> se abilitata, cancella le "tracce" quando la stazione mobile e' cancellata e/o uiview32 chiude.</p> <p><b>Debug Macro:</b> tokens \$date\$ and \$time\$</p> <p>L'<b>Altitudine</b> puo' essere espressa in Km/Feet e puo' essere rimossa.</p> <p><b>"Units":</b> per selezionare i dati in formato Metrico.</p>	

**Per terminare,** cliccare sul pulsante .

**Usando le mappe/programmi di Microsoft,** quando una localita' e' localizzata (via UI-route), la sua posizione e' plottata nel mezzo dello schermo (se viene usato lo zoom, questa posizione e' il punto sulla mappa sul quale si e' fatto lo zoom).

## 9 Dispositivo UI-Point32

Il dispositivo UI-Point32 (by G4IDE) permette di plottare le stazioni APRS sulle mappe del programma "MS MapPoint 2002 "([la versione 2001 non funziona](#)).

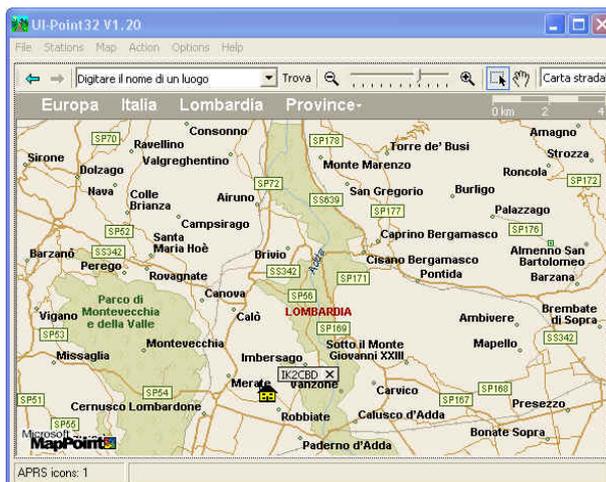
### Limitazioni

- MapPoint 2002 e' un programma molto "pesante" che rallenta il tutto: quindi consiglio di utilizzare Uipoint32 solo se si usa un PC molto veloce (Pentium 1000 o superiore). (Esempio: uiview32 carica 1000 icone/sec, in MapPoint carica solo 7/sec!!!!).
- Necessita almeno UI-View32 V1.68.

L'avvio di UI-Point32 e' un po' lento in quanto deve prima importare le icone per disegnare i "simboli", poi avvia UI-View32 (se questi non stava gia' funzionando).

Se, con il destro, si clicca su una icona presente sulla mappa, si attivano le "opzioni standard" di MapPoint.

Per richiamare/usare il "MapPoint distance tool", occorre cliccare sulla mappa e premere **Ctrl+E**.



### 9.1 I Menu di Uipoint32

<p><b>File</b></p>	<p><b>Print:</b> Stampa la mappa che in quel momento e' sullo schermo.</p> <p><b>Capture:</b> permette di salvare la mappa corrente , come file grafico (si puo' specificare il "file type", "filename", colore, etc).</p> <p><b>Exit:</b> si chiude Uipoint32.</p>	
<p><b>Stations</b></p>	<p><b>Stations List:</b> serve a mostrare la " stations list".</p> <p>Se si muove o si ri-dimensiona una finestra, UI-Point32 memorizza la sua dimensione e le dimensioni tra le varie sessioni del programma..</p> <p>Cliccando sulla cartella delle icone, si puo' agire sulle varie "sub-lists".</p> <p>Con un doppio click su un Callsign, la mappa si centra sulla stazione e mostra anche i dati relativi alla stazione (station information).</p> <p>Cliccando con il destro su una stazione, si apre un menu con le opzioni "Track", "Zoom To" e "Delete".</p> <p>Si possono "tracciare simultaneamente" quante stazioni si vogliono: UI-Point32 automaticamente seleziona la "miglior mappa" per includere tutte le stazioni.</p>	

<p><b>Map</b></p>	<p><b>Save Map:</b> Permette di salvare la mappa corrente che e' sul video.</p> <p><b>Load Map:</b> Permette di caricare una mappa, salvate in precedenza.</p>
<p><b>Action</b></p>	<p><b>Refresh Tracking:</b> se si stanno tracciando una o piu' stazioni, e se e' stata cambiata la mappa in modo manuale, questa opzione selezionera' la miglior mappa per le stazioni in "tracking".</p>
<p><b>Options</b></p>	<p><b>Demo Mode:</b> questa opzione permette di cambiare la mappa automaticamente, ad intervalli di tempo settati in '<b>Demo mode pause</b>' ( vedi "<b>Setup dialogue</b>").</p> <p>Ogni volta che si cambia, viene selezionata (a caso) una mappa tra quelle salvate in precedenza.</p> <p><b>Add Text Box:</b> permette di aggiungere un testo sulla mappa.</p> <p><b>Setup:</b></p> <p><b>Label Style:</b> e' lo "stile" di "default" per le "label" sulle nuove icone.</p> <p><b>Units:</b> Si spiega da solo</p> <p><b>Assume OSGB-36 for UK stations:</b> selezionando questa opzione, UI-Point32 assume che le "stazioni Inglesi" emettano la loro posizione in "OSGB36" e le converte in "WGS-84" (usata da MapPoint).</p> <p><b>Special text box for my information:</b> selezionando questa opzione, sulla mappa verra' messa una "text box" contenente le ultime "beacon information" relative alla tua stazione.</p> <p><b>Autocapture every ? minuti:</b> se si mette un valore diverso da zero, UI-Point32 catturera' l'immagine della mappa ad intervalli di tempo pre-definiti e la salvera' (nella cartella definita nella opzione "Capture" , Menu File). Ogniqualvolta la mappa e' salvata, 2 altri file sono salvati nella stessa cartella (potrebbero essere utili se si volesse includere la immagine in una pagina web).          DATETIME.TXT – Orario (in UTC) di salvataggio della immagine.          FILTER.TXT – Il settaggio corrente del "traffic filter".</p> <p><b>Demo mode pause?</b> (minuti); vedi "<b>Demo Mode</b>".</p> <p><b>Traffic Filter:</b> permette di controllare quali stazioni sono mostrate su UI-Point32.</p> <p><b>Nota importante</b>          Dal momento che il programma "MapPoint 2002" e' molto lento ed impegna molto tempo a caricare le icone, SE NON si filtra (blocca?!!) il traffico internet, si corre il RISCHIO DI BLOCCARE IL PROGRAMMA.</p>



## 10 Dispositivo UI-TRAFFIC monitor 🚦

### I dispositivi di Ui-traffic

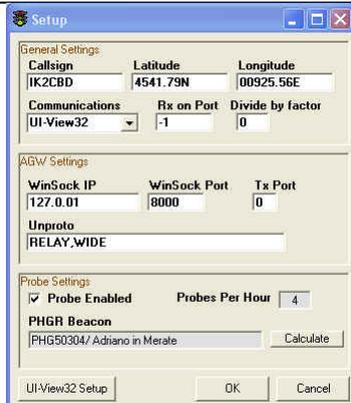
- monitorizza il flusso del traffico: ogni 10 minuti emette un "APRS object" indicando quanti pacchetti sono stati ascoltati durante gli ultimi " 10 " minuti.
- produce (in automatico o meno) dei rapporti giornalieri (**automatic @ 23:59**)
- spedisce le statistiche sul vostro web <http://yoursite/trafficlive.htm>
- fa il monitor degli "APRS network probe" usati per analizzare la "reliability" della rete APRS.

### Installazione

Prerequisiti
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Ui-View32 lvl 1.94</b> (o superiore)</li> <li>• <b>VB6 runtime libraries</b> (non servono, se avete installato i dispositivi <a href="#">UI-Path32</a> e/o <a href="#">UI-Weather</a>)</li> <li>• <b>AGWPE 2002.10 o sup, solo con UIVIEW16</b></li> </ul>

File da utilizzare
<b>Traff250.zip + update if any</b> (MOCYP <a href="http://www.welcome.to/uiview">http://www.welcome.to/uiview</a> )

- Scompattare il file **traff250.zip** (o sup.) e copiare tutti i file nella dir **lui-view32**.
- Verificare che in C:\Windows\system ci sia il file **MSFLXGRD OCX**: In caso contrario installare UI-Path32 e/o UI-Weather oppure VB6 SP5 runtime (da Microsoft ).
- Far ripartire UI-View32 ed **UI-Traffic** verra' posizionato nel **Menu "File" di UI-View32**. **Facoltativo**: nel gruppo icone UI-VIEW32, creare un "collegamento" al file UI-traffic.exe
- Dopo aver avviato UI-Traffic, cliccare sul **suo Menu Setup** che permette di configurare il "comportamento" di UI-Traffic.

Informazioni di carattere generale	
<b>Callsign</b>	lo stesso Nominativo usato in UI-View32; cioè il Callsign che verra' spedito con il beacon di UI-TRAFFIC e PROBE. 
<b>Latitudine</b> <b>Longitudine</b>	(diverso dal formato UI-View) dove mettere la vostra icona sulla mappa. <b>Latitude</b> - ddmm.ss (Es: 4541.79N ) <b>Longitude</b> - ddmm.ss (Es: 00925.56E )  Cliccando sul bottone "UI-View32 Setup" vengono copiati i dati da UI-VIEW32
<b>Communications</b>	Inserire 1 per AGW oppure UI-View32
<b>Monitor Port</b>	<b>Valido per chi ha "multiple ports"</b> , per monitorare solo le Port volute. Se si inserisce <b>-1</b> (default) riceve e monitorizza TUTTE le Port che sono sul nostro sistema. Se si inserisce <b>1</b> monitorizza la PRT 1, etc  Le Port AGW iniziano da 0 (cioe' la prima port e' 0 e non 1).

<b>Divide by Factor</b>	Uasarsi solo quando nel garfico si e' sempre al massimo.
<b>Informazioni AGWPE</b>	
<b>Winsock IP</b>	IP address del PC che usa AGWPE ( <b>di solito 127.0.0.1</b> )
<b>Winsock Port</b>	Lasciare 8000
<b>Tx Port</b>	Definisce la Port AGW (es: Tx Port=0 cioe' la prima port e' 0 e non 1) dove si vuole indirizzare il beacon.
<b>Un proto</b>	L' unproto usato quando si trasmette il beacon dal dispositivo UI-Traffic. Relay, Wide od altro...
<b>Informazioni "Probe"</b>	
<b>Probe Enabled</b>	Abilita lo "UI-Traffic internal probe beacon" ad essere trasmesso in RF
<b>Probes Per Hour</b>	Settarlo, cliccando sul tasto "Calculate"
<b>PHGR Beacon</b>	Settarlo, cliccando sul tasto "Calculate"

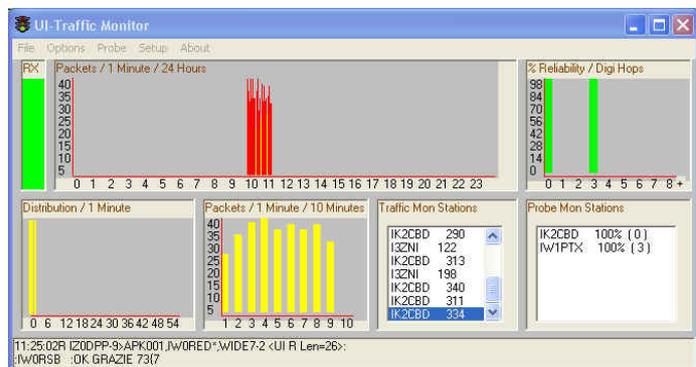
**Lo schermo principale misura:**

- l'affidabilita' "in generale" del digipeater
- l'affidabilita' di uno specifico user, quale digipeater in una specifica area di copertura.....
- l'affidabilita' puo' ridursi quando c'e' congestione nel canale, cali di propagazione, etc.

**RX** la colonna diventa verde quando riceve un "pacchetto".

**Distribution / 1 Minute** – mostra i "pacchetti" e la loro distribuzione nell'arco del minuto corrente

**Packets / 1 Minute / 10 Minute** – 10 Minuti di pacchetti, splttati in minuti e relativi picchi di attivita'.



**Packets / 1 Minute / 24 Hours** – Il numero di "pacchetti" per minuto, nell'arco di 24 ore

- **Colore verde**= meno di 13 pacchetti
- **Colore giallo**= tra 13 e 26 pacchetti
- **Colore rosso**= piu' di 26 pacchetti

**Traffic Mon Stations** – Altre stazioni UI-Traffic e statistiche

**% Reliability / Digi Hoperations** – Usando gli "APRS probes" UI-Traffic mostra quanto sia affidabile la rete APRS.

Questa informazione e' analizzzata per informare sul numero di operazioni (digipeater) effettuate per raggiungere la tua stazione.

**Probe Mon Stations** – lista i “Probes” attivi nella tua area.

In questo esempio, ci dice che M0CYP ha 100% dei probe che si aspettava, hanno usato un solo digipeater per raggiungere la sua stazione.

**Nota:**

Il numero dei probes che una stazione si aspetta di ricevere e' basata sul numero spedito (per ciascuna orae comunicato via il “PHGR beacon” )ed il tempo intercorso tra il primo probe ascoltato per questa ora.

**Probe Mon Stations** – Mostra il “probe” attivo al momento nella tua area. In questo caso mostar la stazione IK2CBD al 100% il numero deigli “expected probe” che hanno usato 1 digipeater per raggiungere la stazione.

**Come Settare il vostro “APRS Network Probe”**

Se nell'area non c'e' settato alcuna stazione “Probe”, i grafici saranno privi di informazioni.

Per vedere dell'attivitv', occorre usare il calcolatore PHGR (e' solo per stazioni fisse) per settarsi come un “APRS network probe”.

Inserire i vostri dati, poi cliccare sul bottone **Calcolate** per generare il testo (nel riquadro 'beacon text to use' ).

Ora, con “Copy e Paste” lo si mette nel **beacon text (Menu Setup/Station Setup)** di UI-VIEW32.



**Statistica “Probe”**

**Callsign** – Callsign del probe

**Reliability** – L'ultimo dato di “reliability” (affidabilitv') calcolato ogni 5 minuti

**Last Probe** – L'ultima volta che un “probe beacon” e' stato ricevuto da questa stazione

**Pwr** – La potenza di trasmissione della stazione

**Gain** – il guadagno Idell'antenna che si sta usando

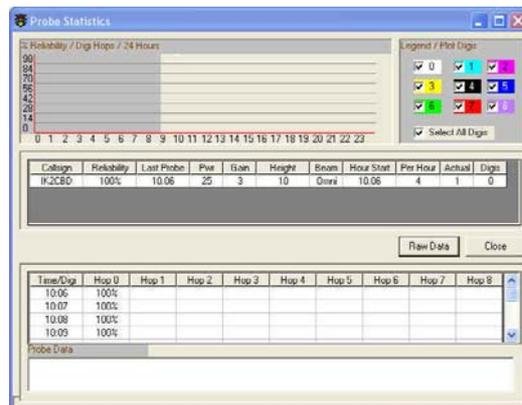
**Height** – L'altezza dell'antenna riapetto al terreno (non e' l'altezza sul livellodel mare).

**Hour Start** – Il beacon PHGR informa quante volte (nell'arco di 1 ora) il probe e' stato spedito. Ai fini statistici, occorre registrare l'ora di inizio, cioe' quella mostrata qui..

**Per Hour** – Il numero di “probes” spediti per ciascuna ora.

**Actual** - Il numero di “probes” ricevuti da questa stazione

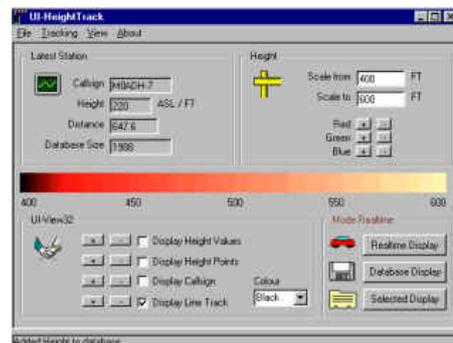
**Digis** - Il numero di “digipeaters” utilizzati dal “probe” per raggiungere la tua stazione .



## 11 Dispositivo UI-Height-Track

Il dispositivo UI-height-track (by M0CYP) permette, "in realtime"

- la **Segnalazione di Movimento**
- il **Tracking, log e plottaggio per specifiche stazioni** (oppure per tutte le stazioni memorizzate nel suo database).



### Installazione

#### Prerequisiti

**Windows 95/98/ME/XP**  
**Ui-View32 lvl 1.93** (o superiore)

#### File da utilizzare

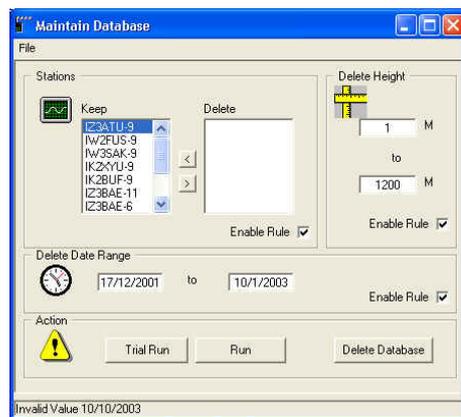
**Uiheight.zip** + updates  
 (M0CYP <http://www.welcome.to/uiview> )

Dezippare il file e copiare tutti i file in una dir di Vostra scelta (suggerisco dir /UI-VIEW32).

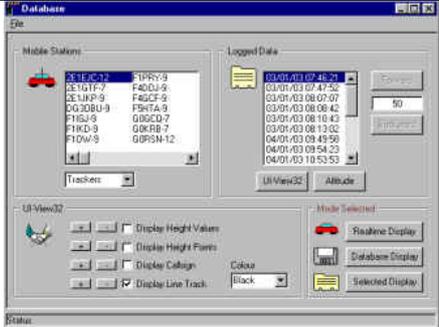
Al primo avvio di Uiheight, nella dir /UI-VIEW32 si crea un file **uiheight.xtr** per l'autostart (o meno) del programma assieme all'avvio di UI-VIEW32.

### Lo schermo principale ed i Menu

<b>File</b>	<p><b>Export Database</b>                  Ti informa dov'e' salvato il file UIHEIGHT.DAT</p>
	<p><b>Import Database</b>                  Per importare un altro UIHEIGHT.DAT nel tuo database</p>
	<p><b>Maintain Database</b>                  Apre la finestra nella quale sono definiti i criteria sul come modificare i dati nel file UIHEIGHT.DAT.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>Delete Date range</b> per cancellare tutto a partire dal... (esempio, dal 10/12/2002 fino al 10/1/2003).</li> <li>- <b>Delete Height</b> per cancellare le stazioni traccate comprese tra un 1 metro a 1200 metri di altezza.</li> <li>- <b>Trial run:</b> da effettuarsi prima di cliccare su "Run"; questo per avere una idea del numero delle stazioni che rimarranno dopo la manutenzione</li> </ul>
	<p>- <b>Run</b> effettua l'operazione di manutenzione</p> <p>- <b>Delete database</b> cancella tutti i dati presenti nel file UIHEIGHT.DAT.</p> <p>- <b>Save settings</b> Salva i settaggi correnti su Hard <u>Disk</u>.</p>



--	--

<b>Tracking</b>	<p><b>Realtime Tracking</b>                  Abilita o disabilita la memorizzazione delle stazioni definite in 'What Stations'.                  Disabilitandolo, si disabilita anche il "Movement alarm" ed il "realtime log viewer"</p>	
	<p><b>Movement Alarm</b>                  Ci informa quando si muove una delle stazioni (presenti in 'What Stations').</p>	
	<p><b>Database</b>                  La finestra che mostra i dati nel vostro database (Per default sono previste 50 stazioni, ma si puo' cambiare).                  Usare i bottoni "forward" e "back" per muoversi tra I dati.</p> <p>Cliccando su una delle stazioni mobili, vengono mostrati tutti i suoi dati.</p> <p>Una volta selezionate, si puo' usare UI-View32 in un modo simile al "main screen".</p> <p>Il "tracker" fornisce un rapido accesso alle stazioni definite nella lista 'What Stations'.</p> <p>Nella finestra <b>Mobile Stations</b> evidenziare la stazione che vogliamo analizzare, indi nella finestra <b>Logged Data</b> evidenziare le linee (beacon) che vogliamo vengano analizzate...</p> <p>Il <b>pulsante UI-View32</b> mostra (su UI-View32) i dati correnti salvati.</p> <p>Il <b>bottone altitude</b> mostra (su grafico) il terreno attraversato.</p>	
	<p><b>Database Save</b>                  Permette di salvare i dati per tutte o per solo le stazioni definite in 'What Stations'.</p>	
	<p><b>Distance Cap</b>                  Permette di memorizzare/catturare le stazioni solo entro la distanza definita nella finestra apposita (valore espresso in Metri).</p>	
	<p><b>Clear All Line Tracks</b>                  Pulisce tutte le "realtime track lines" su "UI-HeightTrack" senza pero' cancellare i dati nel database.</p>	
	<p><b>What Stations</b>                  Apre la finestra dove definire (aggiungere e cancellare) le stazioni da tracciare "in realtime".</p> <p>Il pulsante <b>Clear track</b> cancella la traccia delle stazioni che sono in tracking in quel momento.</p>	
<b>View</b>	<p><b>Refresh UI-View32</b>                  Permette di salvare gli eventuali cambi avvenuti e di notificarli ad UI-View32.</p>	

<p><b>Realtime Log</b>          Permette di accedere alla finestra "realtime log viewer" che mostra i dati che arrivano in "UI-HeighTrack" per quelle stazioni definite in 'What Stations'.</p>	
<p><b>Stations</b>          L'output su UI-View32, puo' essere limitato solo le stazioni definite in 'What Stations'</p>	
<p><b>Database -&gt; Date Range</b>          Permette di mostrare i dati (presenti nel database) e relativamente ad un numero specificato di giorni.  <b>Esempio:</b> se nel database mode si setta 5, vengono mostrati solo i dati relativi agli ultimi 5 giorni.</p>	
<p><b>Line Track -&gt; Sequence Numbers</b>          Etichetta la linea mostrando la sequenza della traccia</p>	
<p><b>Line Track -&gt; Show First Digi Used</b>          Se abilitato, mostra il <b>digi che ha rilevato la stazione</b> e l'ha diffusa nella rete APRS (latitudine e longitudine)</p>	
<p><b>Line Track -&gt; Labels Every</b>          Per mettere un po' di ordine sullo schermo, per esempio mettendo un valore 2, mostra il testo per ogni 2 entrate (si applica per a "sequence numbers", Callsign, "first digi" e "height").           Se si mette un valore uguale a 0 (zero) mostra tutte le labels</p>	
<p><b>Units:</b> Permette di selezionare Mph/Km e Feet/<b>Metri</b></p>	

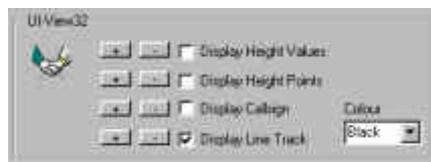
## La finestra principale di Ui-Height-Track

<p>Nella finestra "<b>Latest station</b>" viene mostrata l'ultima stazione inserita nel database</p>	
<p>Nella finestra "<b>Height</b>" si puo' modificare il valore min/max dell'altezza (mostrato nella barra colorata, al centro della finestra). Si possono anche modificarne i colori rosso-verde-blu)</p>	
<p>Nel riquadro "<b>UI-View32</b>" si definisce l'output che si vuole vedere su UI-View32 Assicurarsi di selezionare il corretto "mode" (pulsanti Mode).</p>	
<p><b>Realtime Display:</b> Usa i dati memorizzati per le mie stazioni.(quelle che ho definito in 'What Stations')</p>	

**Database Display:** usa i dati che sono nel database per mandarli ad UI-View32 (se ci sono piu' di 1000 entrate, e' un processo un po' lento).

**Selected Display:** apre il "database screen" cosi' si possono selezionare I dati per una specifica stazione che voglio mostrare.

- **Display Height Values:** per mostrare i valori attuali dell'altezza, espressi in numeri
- **Display Height Points:** per mostrare i valori dell'altezza in punti colorati
- **Display Callsign:** per mostrare I Callsigns che trasmettono I valori dell'altezza
- **Display Line Track:** per mostrare il "realtime line track" per le stazioni definite in 'What Stations'  
E' disponibile solo in "realtime mode" e "selected display modes"



La colorazione puo' essere definita a piacere (al posto di quella di default).

La brillantezza del colore fornisce una idea dell'altitudine della stazione mobile (piu' alta e' la stazione, piu' brillante il colore).

Nella finestra "**Mode RealTime**" si seleziona la modalita' dell'output.

**Realtime Display:** Usa I dati memorizzati per le mie stazioni (quelle che ho definito in 'What Stations').



**Database Display:** Usa i dati che sono nel database per essere "spediti" ad UI-View32 (... potrebbe essere molto lento se ci fossero molti dati, per esempio attorno a 1000).

**Selected Display:** permette l'accesso al "database screen" e quindi permette di selezionare per una specifica stazione da mostrarsi sullo schermo.

**Alcuni suggerimenti su come usare UI-height-track**

Se si usa/alimenta UI-View32 via internet e vedi che si blocca.... prova quanto segue:

- 1> seleziona alcune stazioni da tracciare e aggiungile in 'What Stations'
- 2> Setta database per salvarle per "tracking only"
- 3> Setta view -> stations to tracking only
- 4> Nel menu **File -> Maintain Database** cancella database

I settaggi di default cattureranno i dati di altezza di tutte le stazioni mobili.

### **Altri suggerimenti per migliorare la performance**

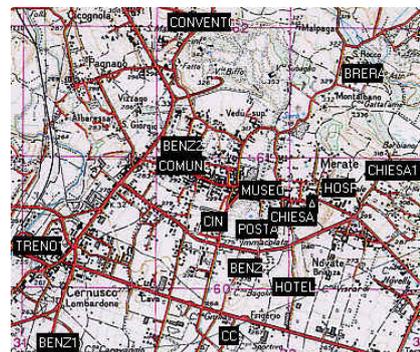
- 1) Selezionare **Tracking -> Distance Cap**: inserire un valore (es 250) che escluda le stazioni piu' distanti di 250 da UI-VIEW32/UI-HeightTrack.
- 2) Selezionare **View -> Database -> Date Range**: inserire un valore di 2 (gironi) che permettera' di mostrare i dati relativi agli ultimi 2 giorni.
- 3) La dimensione del **database** (circa 20000 entrate) e il processore del PC (inferiore a PIII 500Mhz) degradano molto la "performance globale di UI-HeightTrack".  
Una performance accettabile si ha fino a 1000 pacchetti (entrate).

## 12 Dispositivo UI-InfoKiosk

Il **dispositivo UI-Info Kiosk** (by MOCYP) predispone dei "remote commands" come fonte di informazioni.

**Esempio:** si puo' inserire una info relativa alla locazione di un Ospedale, di un DIGI/Nodo (dando la sua QRG), di una Sezione ARI, di una Banca, etc.

Per accedere a queste informazioni, basta spedire un messaggio ( es: **?HOSP** ) ed il Vostro UI-VIEW32 rispondera' con le info che ha memorizzato al riguardo.



### Installazione

#### Prerequisiti

**Ui-View32 lvi 1.86** (o superiore)  
**VB6 runtime libraries** (se avete gia' installato il dispositivo [UI-Path32](#), non serve installarle)

#### File da utilizzare

**Infok23.zip**  
 (MOCYP <http://www.welcome.to/uiview> )

- Copiare il file Infokiosk.exe nella dir \UI-View32; poi cliccare su Infokiosk.exe per il suo auto-settaggio.
- Far ripartire UI-View32 ed InfoKiosk verra' posizionato nel **Menu "File" di UI-View32**.  
**Facoltativo:** nel gruppo icone UI-VIEW32, creare un "collegamento" al file Infokiosk.exe.
- **In UI-View32**, dal **Menu "Options"**, **Remote Commands**, assicurarsi che il comando "**Anyone**" sia **contrassegnato** (altrimenti il "remote command" non funziona).
- Avviare InfoKiosk, aprire il **suoi Menu Setup** ed inserire:

- **Callsign** (lo stesso usato in UI-View32)
- **Latitudine/Longitudine** (**diverso dal formato UI-View**) dove mettere la vostra icona sulla mappa.  
**Latitude** - ddm.ss (Es: **4541.79N** )  
**Longitude** - ddm.ss (Es: **00925.56E** )

Cliccando sul bottone "**UI-View32 Setup**" (in basso a sinistra) vengono copiati i dati da UI-VIEW32.

**Se volete che l'Object" sia visibile**, suggerisco di modificare la Latitudine (es: nel mio caso per ottenere la grafica della figura a destra, inserire **4542.49N** al posto di **4541.79N**)

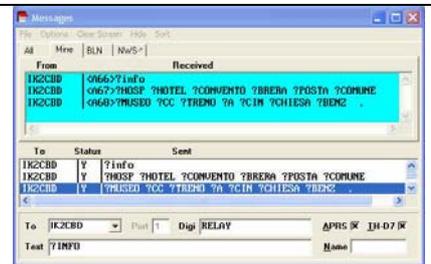


- **Map Directory** (C:\Programmi\Peak Systems\UI-View32\MAPS)
- **Enable BroadCast** spuntarlo
- **InfoKiosk Callsign** Object Callsign (default INFOKIOSK, meglio il Vostro Callsign)  
**L'Object InfoKiosk** puo' essere usato anche come segnalatore (agli altri User) della disponibilita' di un "servizio Informativo".

## Come si posiziona un "object"

- Sulla finestra di UI-Info Kiosk, in basso a sinistra cliccare sulla cartella gialla e selezionare una mappa sulla quale posizionare i vostri "object".
- Sulla mappa, cliccare dove si vuol posizionare l' "object": inserire poi il nome dell'Object e poi la sua descrizione (la descrizione che verra' spedita alla stazione che richiederà informazioni). Per terminare dare "OK".

Per verificare che il tutto funzioni a dovere, spedirsi un messaggio includendo nel testo un comando ? seguito dal nome del "object"..... (nell'esempio della figura accanto ho inserito ?INFO) e vedere la risposta che vi arriva.



## Come si usa INFOKIOSK

- **Da stazione fissa/mobile**  
Spedendo un messaggio ad una stazione e mettendo nel testo il comando ? seguito dal nome dell'object (es: ?CINEMA o ?CIN). Se per lo stesso tipo di informazione, ci sono piu' di un oggetto (es: CINEMA, CINEMA1) ricevero' informazioni relative ai 2 cinema!!!!
- **In Mobile**  
Un tipico utilizzo potrebbe essere la ricerca di un distributore di benzina.  
  
Spedendo ?BENZINA, alcune stazioni (sempre che abbiano settato il comando ?BENZINA) potrebbero rispondere, come segue:  
 IZ2CDP Send ?BENZINA for Info  
 IK2CBD Send ?BENZINA for Info  
 A questo punto la stazione "in mobile" puo' spedire un messaggio ad uno dei due Nominativi (IZ2CDP e/o IK2CBD) ed ottenere l'ubicazione (object) del distributore.
- **Broadcast**  
UI-InfoKiosk ascolta i messaggi di richiesta di info..... che puo' soddisfare...

### Comandi INFOKIOSK

**Consiglio di usare terminologia standard.**

Cio' non vieta l'uso di altri a piacere.

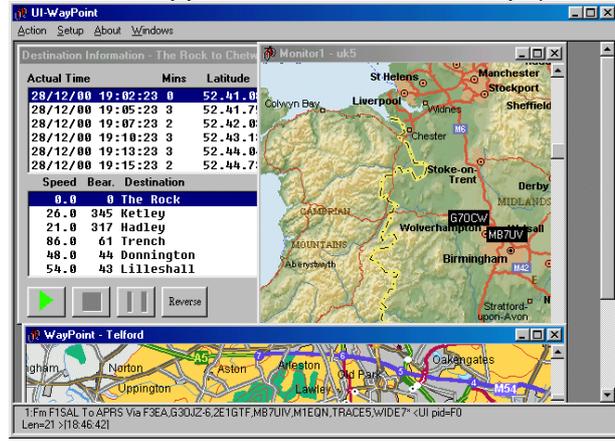
?INFO	risponde dando la lista dei comandi previsti dalla stazione
?HELP	Digita ?INFO
?DATE	risponde con <b>data</b> e <b>orario</b>
?TIME	risponde con <b>data</b> e <b>orario</b>
?I	Informazioni/Tourist Office
?POLIZIA	Polizia/ Police Station
?CC	Stazione dei Carabinieri
?BANK	Banca/Bancomat
?POSTA	Ufficio Postale - Post Office
?BENZ	Distributore automatico
?TRENO	Stazione dei treni - Railways
?HOTEL	Hotel
?HOSP	Ospedale/ Hospital
?A	Ambulanza, trasporto
?PIZZA	Pizzeria
?SHOP	Negozi/Shop
?ARI	Sez ARI locale
?DIGI	Digipeater, IK2HGD-11
?CINEMA	Cinema
?CINEMA1	Cinema Ulisse
?CHIESA	Chiesa

# 13 Dispositivo WayPoint

## Fare APRS in "mobile" senza GPS

Waypoint permette di fare APRS mentre si e' "in mobile senza avere un GPS" e può utilizzarsi anche usare UI-View32 (del quale però usa le mappe, dir ...\\UI-View32\\Maps).

- Crea dei "waypoint" che possono essere caricati all'occorrenza.
- Calcola la "velocità media" e la "distanza percorsa" tra i vari "waypoint".
- Permette di caricare 3 mappe per volta, mostrando così le stazioni ricevute
- Lista le stazioni e/o gli objects che vengono captati; idem per i messaggi.
- Per usare il TH-D7 e similari: Remote control operation e semplici messaggi.



## Installazione

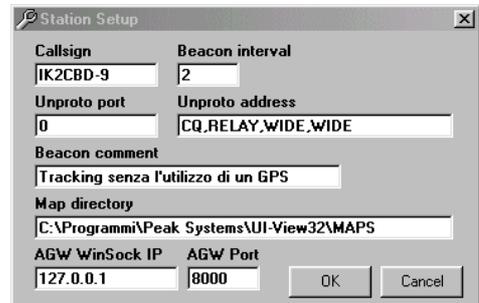
### Prerequisiti

VB6 Runtimes.  
**AGWPE 2003.308 funzionate**

### File da utilizzare

WAYpnt12.zip (o sup)  
 (MOCYP <http://www.welcome.to/uiview>)  
**Facoltativo: Ui-View32 lvl 1.97**

- Dezippare i file in una dir temporanea e poi cliccare su **setup.exe**: il programma si installa in **C:\Programmi\UI- WAYPoint**
- Cliccando sul "Menu Setup", indi "Setup Station" e riempiendo i campi richiesti.
- Le mappe di riferimento devono essere presenti nella dir **C:\Programmi\Peak Systems\UI-View32\Maps**



- Per attivare **WAYpoint** assieme ad UIVIEW, usare il file di comando UI-WAY~1.xtr

### Esempio di UI-WAY~1.xtr

```

Come simulare il GPS senza GPS (UI-WAYpoint)
"C:\Programmi\UI-Way~1\WAYpoint.EXE"
False
True
    
```

## Come usare UI-Waypoint

### Come creare un Waypoint

Con il mouse, cliccare sulla mappa per mettere un " waypoint", poi cliccare con il destro per terminare il "waypoint".

I vostri "waypoint" sono listati in una finestra; salvarli e dargli un nome.

**Come caricare un Waypoint**

Per usare un waypoint, cliccare sul bottone “Automobile”, poi selezionare un waypoint pre-definito, cliccare il pulsante “play” (triangolo verde) e la direzione di movimento: in questo modo il vostro beacon cambierà, a seconda del vostro settaggio.

**Loading a map**

Cliccare ( in basso a sinistra sulla mappa, sulla cartelletta gialla) e selezionare una map.

**Monitors**

Fa vedere le stazioni (beacon standard, o beacon Mic-E o beacon IGATE) che sono state captate e decodificate:

Per definire il “path” dei vari beacon, viene usata una diversa colorazione:

- **Blue chiaro**: stazione ascoltate in diretta
- **Bianco**: stazione captata solo via RF
- **Giallo**: stazione ricevuta via IGATE

**Station List**

Lista tutte le stazioni ricevute dall’attivazione di WAYPOINT.

Con doppio click su una linea, si ottengono ulteriori informazioni

**Message List**

Lista solamente I bulletins ed I QSO.

**Remote Commands**

**Sono disponibili solo quando si carica un “waypoint”** e sono disponibili solo per il vostro Callsign (qualsiasi suffisso, esempio G7OCW –7).

Per spedire un comando, digitare come un normale messaggio APRS.

ES: spedisco un messaggio a G7OCW-9 e nel testo voglio mettere il comando PLAY per fare in modo che UI-WayPoint inizi un playback...

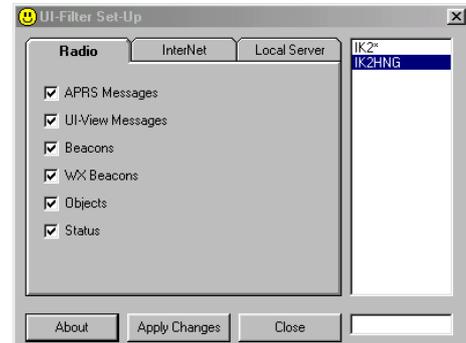
<b>PLAY</b>	<b>Playback Started:</b> inizio del Playback della route  <b>Already Playing:</b> playback della route, in corso
<b>STOP</b>	<b>Stopped Playback:</b> playback della route, fermato
<b>PAUSE</b>	<b>Pause OFF:</b> Pause e’ disattivato ed il playback e’ in corso  <b>Paused at &lt;destination&gt;</b> la “Pause” e’ stata attivata mentre si era diretti verso una destinazione.  <b>Pause not available:</b> in questo momento non e’ possibile attivare la “Pause”.
<b>REV</b>	<b>Playing can not reverse:</b> non e’ possibile invertire la route mentre la si sta mostrando. Usare prima il comando stop.  <b>Playback Reversed to &lt;destination&gt;.</b> La richiesta di invertire la route ha avuto successo.  <b>Cannot reverse at this moment:</b> in questo momento non e’ possibile invertire la route
<b>WHERE</b>	Vi informa quale era il vostro ultimo “waypoint”.  <b>Not Playing:</b> Al momento, non si sta mostrando alcuna route.

## 14 Dispositivo UI-Filter

**UIFilter** (by G7OCW) permette di vedere solo le stazioni che noi selezioniamo.

### Nota:

In **UI-View32** -> **Menu Setup** -> nella finestra "**Excluded list**" occorre che non ci sia listata alcuna stazione, altrimenti **UIFILTER NON FUNZIONA**



## Installazione

### **Prerequisiti**

**Ui-View32** lvl 1.61 (o superiore)

### **File da utilizzare**

**UIFilt11.zip**

(MOCYP <http://www.welcome.to/uiview/>)

In una dir temporanea, dezippare il file File Uifilt11.zip.

Copiare il file tabctl32.ocx (lasciare sempre il piu' recente) nella dir Windows\System.

Copiare i file filter.exe, filter.xtr, filter.cfg, uifilt32.dll e uifilter.doc nella dir UI-VIEW32.

- Editare il file filter.xtr per eventualmente cambiare i parametri di default
- Riavviare UI-View32

## Come usare Ufilter

Per configurare UIFILTER, andare nel **Menu File** di UIVIEW32 e **attivare UIFILTER**.

I settaggi sono abbastanza ovvi

**Nella finestra di destra** si possono listare (selezionare in dettaglio) le stazioni che vogliono vedere.

**Se lasciata vuota lascia passare tutte le stazioni**

**Se si inseriscono alcuni Callsign, lascia passare solo quei callsign.**

Esempio se mettiamo solo **IK2** lascia passare solo le stazioni **che iniziano con IK2** (esempio: **ik2nbv, ik2bx, etc**)

**Per aggiungere un Callsign:** Scrivere il Callsign nella "text box" in basso, poi dare [Invio]

- Per cancellare un Callsign: Evidenziare il Callsign sulla lista e poi dare [Canc]

Clickando sul bottone "**Apply Changes**", **dopo circa 30 secondi i cambi diventano attivi.**

## 15 Dispositivo NetActive

**NetActive** crea un beacon (object) che identifica gli OM che in quel momento sono attivi in UIVIEW e si stanno scambiando messaggi.



Per gli utilizzatori di IGATE, occorre modificare il file IGATE.INI per accogliere anche i beacon delle stazioni attive in quel momento.

Priorita' viene data a quelle stazioni che indirizzano/spediscono messaggi a "CQ".

**Esempio:**

Spedire al Callsign **CQ** (importante!!!)  
 Testo del Messaggio **Hello**  
 Nella lista, queste Stazioni verranno messe in testa.

**UI-NetActive ignora i messaggi:**

- ❖ indirizzati a **BLN** (Bulletins), **NWS**, javaMSG
- ❖ spediti da WU2Z (perche' spedisce troppi messaggi EMAIL) e msg tipo **RX**
- ❖ Messaggi di ACK's e risposte al comando ?APRSD

### Installazione

<b>Prerequisiti</b>
VB6 Runtimes. <b>Ui-View32 lvi 1.75</b> (o superiore) <b>AGWPE 2002.10 funzionante</b>

<b>File da utilizzare</b>
<b>NetAct17.zip</b> (o superiore) (M0CYP <a href="http://www.welcome.to/uiview">http://www.welcome.to/uiview</a> )

- Copiare tutti i file nella dir \ui-view32 .
- Aggiornare il file NetActive.INI con i vostri dati (specialmente il Callsign e la posizione dell'object).

**Descrizione dei comandi nel file NetActive.INI**

<b>CALLSIGN</b>	Inserire il Vostro Callsign. Esempio: <b>CALLSIGN=ik2cbd-10</b>
<b>POSITION</b>	Definisce la "POSITION" = <b>5253.71N\00230.00W</b> ) dove posizionare l' object. <b>Attenzione:</b> il beacon (object) non e' tuo personale\unico e puoi vederlo muoversi verso altre localita'... se una stazione vicina a voi sta usando il programma.
<b>TX_ON_PORT</b>	Definisce la Port AGW (es: TX_ON_PORT=0 cioe' la prima port e' 0 e non 1) dove si vuole indirizzare il beacon.
<b>DIVIDE_BY</b>	Per settare solo una Port, lasciare <b>DIVIDE_BY=0</b> (zero). Per piu' di una port, il numero inserito divide i "10 minuti totali" per bilanciare il numero delle "multiple port".
<b>UNPROTO_CHOICE</b>	0 CQ 1 CQ,RELAY 2 CQ,WIDE 3 CQ,RELAY,WIDE (default) 4 CQ,TRACE2-2 Es: UNPROTO_CHOICE=3

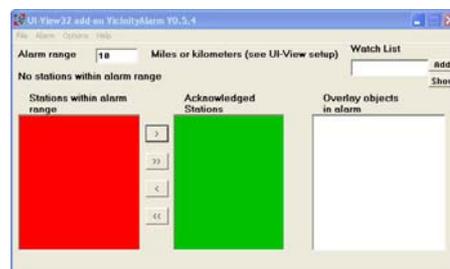
<b>ADD_IGATE_SECTION</b>	<p>Con <b>TRUE</b>, modifica il file IGATE.INI ogni 10 minuti. Aggiunge una informazione per ciascuna stazione attiva (fino a 6 o 7 stazioni) permettendo al loro beacon di essere emesso in RF. Se dopo 10 minuti la stazione non è piu' attiva, viene rimossa.</p> <p><b>Ecco un Esempio di modifica nel file igate.ini.</b>                  ;inizio UI-NetActive IGATE Section                  W9IF=BEACONS                  N0HZN-3=BEACONS                  W0SHL-7=BEACONS                  AA4L=BEACONS                  W1CCE-1=BEACONS                  DG2YIC=BEACONS                  ; fine UI-NetActive IGATE Section</p>
<b>USE_AGW_WINSOCK</b>	<p>Per definire se e' usata una connessione DDE o TCPIP per comunicare con AGW. Se si usa TCPIP e' necessario che in AGWPE sia attivata la opzione winsock. Es: <b>TRUE o FALSE</b></p>
<b>AGW_WINSOCK_IP</b>	<p>IP address del PC che usa AGWPE ( <b>AGW_WINSOCK_IP=127.0.0.1</b>)</p>
<b>AGW_WINSOCK_PORT</b>	<p>Lasciare sempre <b>AGW_WINSOCK_PORT=8000</b></p>

- Riavviare UI-View32

## 16 Dispositivo Vicinity Alarm

VicinityAlarm (by [pd0rhm@amsat.org](mailto:pd0rhm@amsat.org)) vi informa (ogni 30 secondi) quando una stazione APRS viene a trovarsi entro un determinato "range" da Voi pre-definito.

Se era stato selezionato il sonoro (vedi **Menu Alarm, Audible Alarm**) quando la stazione e' captata, viene emesso un suono e la stazione puo' essere "acknowledged" cioe' riconosciuta... e di conseguenza l'allarme per quella stazione viene disabilitato.



### Installazione

Nella dir UI-View32 copiare i file VicinityAlarm.exe, VicinityAlarm.html e VicinityAlarm.xtr (in questo file, verificare che il Path inserito nel file, sia corretto).

Nella dir UI-view32\WAVS copiare il file Va\_siren.wav.

VicinityAlarm.exe genera i seguenti file:

- il file **VicinityAlarm.ini** (registra i settaggi del programma)
- il file **VicinityAlarm.lst** (registra le stazioni "acknowledged" ) viene ricaricato ad ogni riavvio del programma.

## 17 Dispositivo PSK31srv (by G4IDE)

Il dispositivo **PSK31server** (TCP/IP server) permette di trasmettere gli "UI-View32-APRS beacon" usando il modo "PSK31" che presenta un grosso vantaggio nei collegamenti **DX**

**Suggerisco l'utilizzo di PSK31srv su frequenze diverse e distanti da quelle usate per il traffico PSK31 ( 3580.150 Mhz, 7035.150, 10142.150, 14070.150, 18100.150, 21080.150, 24920.150, 28120.150 , in **USB**, su **TUTTE LE BANDE anche sotto i 10Mhz**).**

Per fare delle prove, si potrebbero usare le seguenti frequenze in USB (con un "beacon interval" di 5 minuti): 28.995 e/o 28.145, 14.095, 3.595Mhz USB.

### 17.1 Installazione

**Prerequisiti:**  
PC 120MHz (o sup) + Soundcard  
UI-View32 lvl 1.65 (o superiore)

**File da utilizzare:**  
PSKsv108.exe (by G4IDE)

**Documenti consigliati:**

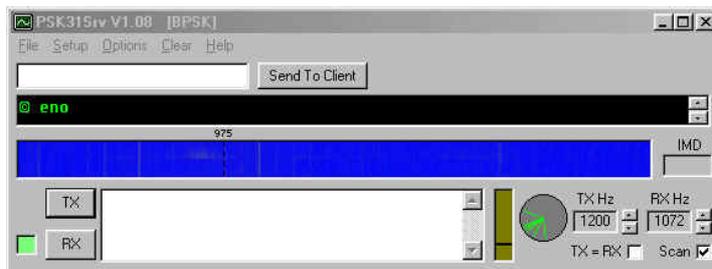
- PSK3ITA.zip: HELP PSK31 Italiano (by I5PAC/EA1MV )
- AGW-CBD.zip: AGWPE-SoundCard setup (by IK2CBD )

#### Brevi informazioni su come collegare il PC al RTX

- **Audio dal RTX alla SoundCard (line-in)**  
Con il RTX acceso e PSK31Srv attivato, si dovrebbe vedere qualcosa nel "waterfall display". Se l'input level e' troppo alto, nel "waterfall display" ci sara' "Too Loud!".
- **Audio dalla SoundCard (line-out) al RTX (mic input)**  
Se l'uso di un partitore resistivo-fisso (10k\_100 Ohm per attenuare l'output dalla sound card) non fornisce l'audio level desiderato, sostituire i 10k con un potenziometro (10k) e trovare il miglior risultato e/o compromesso!!!!???
- **PTT**  
In PSK31Srv Setup, selezionare la COM port da usarsi per il PTT, e settare il PTT Mode su "RTS Only" (si può usare anche il DTR).  
Usare un "transistor interface" tra la "COM port" ed il "PTT input" sul RTX.  
Se sul RTX si usa il VOX, non e' necessario avere un PTT interface.

## 17.2 La finestra principale di PSK31srv

I Menu  vengono descritti nel capitolo seguente.



### Descrizione dei comandi

(titoli “a scomparsa”).

<p>Send To Client</p>	<p>Questa opzione e' importante quando PSK31Srv e' usato per monitorare il normale traffico PSK31, ma NON QUANDO e' usato per ricevere il traffico APRS/PSK31.</p> <p>PSK31Srv può catturare dei “locator” prendendoli dai “testi monitorati” e spedire le informazioni a UI-View32 (in 2 modi differenti).</p> <ul style="list-style-type: none"> <li> <p><b>Manual Capture</b> (cattura in modo manuale)</p> <p>Se sulla “Terminal window” si da' un doppio click su un Callsign e poi un doppio click su un “Locator”, una “pseudo APRS locator beacon” verra' copiata nel rettangolo (in alto a sinistra) sulla finestra principale. Cliccando sul bottone “Send To Client” il beacon verra' inviato a UI-View32.</p> <p>Se si da' un altro doppio-click su un altro Callsign (mentre ce n'e' gia' uno nel “text box”) il Callsign originale verra' rimpiazzato.</p> </li> <li> <p><b>Automatic Capture</b> (cattura automatica)</p> <p>Se nel “Menu Options” si attiva "Auto Capture Locators", PSK31Srv filtra tutti i testi che riceve, cercando la combinazione Callsign e Locator.</p> </li> </ul> <p><b>Limitazioni</b></p> <p>Se in PSK31 un OM spedisce il suo Callsign e Locator con il testo spaziato (es * G 4 I D E *, IO 92 XX ) può inficiare il processo; idem se spedisce solo il suo Callsign.</p>
<p>Terminal Window</p>	<p>Mostra sia la finestra di trasmissione che di ricezione.</p> <p>Lo schermo scorrevole (Waterfall Display) fa vedere lo “spettro audio”. I “Picchi” appaiono come linee gialle</p> <p>Si può spostare il centro della “receive audio frequency” cliccando sul display. La “receive audio frequency” e' rappresentata da una linea nera (con sopra una label che mostra il valore della frequenza.</p>
<p>IMD</p>	<p>Mostra lo IMD (il valore e' presente solo se la stazione e' in attesa) relativo al segnale ricevuto.</p>
<p>Transmit Window</p>	<p>Si può digitarvi del testo.</p> <p><b>Se e' stato abilitato il “TX”</b> il testo sara' spedito immediatamente</p> <p><b>Se NON e' stato abilitato il “TX”</b>, verra' spedito solo quando si clicca su “TX”.</p>

	<p>Cliccare su  per abilitare il "Transmit mode": la scritta cambia in .</p> <p>Cliccando su "<b>Abort</b>" elimina qualsiasi testo che era in attesa di essere trasmesso e subito ritorna in "ricezione".</p>
	<p><b>Se si e' in "ricezione"</b>, cliccando su questo bottone, si pulisce la "finestra di trasmissione" .</p> <p><b>Se si e' in "trasmissione"</b>, cliccando su questo bottone si ritorna in "ricezione" (però aspetta che il testo in trasmissione sia trasmesso).</p>
<p><b>Signal Quality Bar</b> (verticale)</p>	<p>Mostra la qualita' del segnale del PSK31.</p> <p>La linea nera mostra lo "squelch level" (cliccare sulla barra per muovere il settaggio dello squelch).</p> <p>I dati sono decodificati solo se la "qualita' del segnale" e' superiore allo "squelch level".</p>
<p><b>Phase Tuning Display</b> (cerchio)</p>	<p>Mostra una rappresentazione vettoriale del segnale.</p> <p>Un segnale "pulito", ben sintonizzato <b>BPSK</b>, sara' rappresentato da un vettore verticale, al centro del display.</p>
	<p>Mostra il "centre frequency" del segnale audio che viene trasmesso.</p> <p>Si può modificare con le frecce "<b>su</b>" e "<b>giu</b>" sulla tastiera del PC.</p>
	<p>Se si "spunta" questa opzione, la "TX audio frequency" e' bloccata sulla "RX frequency" ( in questo caso le frecce "su" e "giu" sulla tastiera del PC non possono essere usate per modificare il  ).</p> <p><b>Nota</b> E' bloccata sulla "frequenza audio corrente", come mostrato nel "Waterfall Display" e non sul valore mostrato in .</p>
	<p>Mostra l'ultima frequenza selezionata relativa al "received audio".</p> <p>Si può modificare usando le frecce "<b>su</b>" e "<b>giu</b>" sulla tastiera del PC.</p> <p>Si può cambiare la "selected receive frequency", cliccando sul "Waterfall display".</p> <p><b>Nota</b> "RX Hz" mostra l'ultima "receive audio frequency" che e' stata selezionata. A causa dello "scanning" e del "AFC", la frequenza di ricezione corrente non e' la stessa di quella mostrata nel "Waterfall Display" (corretta).</p>
<p><b>Scan</b></p>	<p>Se si attiva questa opzione, PSK31Srv fara' lo "scan" della "receive audio frequency" selezionata.</p> <p>Lo "scanning" e' gestito dai parametri inseriti nel PSK31srv "Setup Dialogue".</p>

### 17.3 Descrizione dei Menu PSK31srv



#### 17.3.1 Menu File

Contiene solo il comando Exit per chiudere il PSK31srv

#### 17.3.2 Menu Setup (settaggi da farsi sul PSK31srv)

<p><b>Station Callsign</b></p>	<p>Metter qui il Callsign che usate in UI-View32 o altre applicazioni APRS. Se sul vostro PC e' installato UI-View32, PSK31Srv lo prende in automatico (da quanto avete messo nella finestra "UI-View32 <a href="#">Station Setup</a>").</p>	
<p><b>Preamble Text</b></p>	<p>PSK31Srv (se questi non e' gia' in trasmissione) spedisce una linea di testo prima di una "APRS frame": questo per assicurarsi che la "APRS frame" parta all'inizio di una nuova linea.  <b>NON INSERIRE un "preamble" troppo lungo.</b></p>	
<p><b>CWID Text and Interval</b></p>	<p>PSK31Srv può trasmettere un "CWID" ad intervalli di tempo (in minuti, per default 29min).  Se avete installato UI-View32, PSK31Srv prende il "CWID text" da quello settato in "Station Setup".</p>	
<p><b>CRC</b></p>	<p>PSK31Srv può aggiungere un "CCITT CRC" a ciascuna "APRS frame" trasmessa (un carattere ' ^ ' seguito dal CRC in ASCII hex e' allegato al testo).  Può anche validare il CRC sui "received frames".  Se si spunta "Validate CRC", TUTTE le frame senza un CRC, o con un CRC errato, NON VENGONO passate ai programmi APRS connessi ad PSK31srv, ma comunque saranno mostrate sul "Terminal window".  <b>Nota</b> L'opzione CRC e' unica/sperimentale di PSK31srv e pertanto si può usare se entrambe le stazioni usano il PSK31Srv.</p>	
<p><b>Scanning</b></p>	<p>Se e' stato abilitato lo "Scan", nel "waterfall display" il "frequency pointer" non si muove su e giu' lentamente come sarebbe presumibile, bensì se ci sono dei disturbi, questi possono simulare un cambiamento di frequenza!!!!  Ogni qualvolta si seleziona una nuova "receive audio frequency" (cliccando sul "waterfall display" o modificando "RX Hz" o come risultato di uno scan) PSK31srv rapidamente verifica i picchi entro l'intervallo di frequenza di <math>\pm 50\text{Hz}</math> e sintonizza i "picchi" entro un range di <math>\pm 50\text{Hz}</math>.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li> <p><b>Scanning Range</b> Se si abilita lo "Scan", PSK31Srv fara' lo scan della frequenza selezionata in entrambe le parti (in passi di 50Hz). Anche se si mette <b>0</b> (zero) PSK31Srv fa sempre lo scan <math>\pm 50\text{Hz}</math> (attorno alla frequenza selezionata).</p> </li> </ul>	

	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Scanning Delay 1</b> L'attivit� di "Scan" non riprendera' fino a quando non saranno trascorsi i "secondi" (definiti dal valore che viene inserito) dall'ultima apertura dello "squelch" o da quando non e' stata manualmente modificata la frequenza.</li> <li>• <b>Scanning Delay 2</b> L'attivit� di "Scan" non riprendera' fino a quando non saranno trascorsi i "minuti secondi" (definiti dal numero che viene inserito) da quando la frequenza non sia stata modificata dalla funzione di "scanning". Non inserire valori troppo bassi.</li> </ul> <p><b>Nota</b> Si fa sempre riferimento a 50Hz (valore di default per lo scan). E' comunque possibile cambiarlo, editando il file PSK31srv.ini ( pks31srv non attivo) e cambiando i parametri del comando SCAN_STEP_SIZE , sez [SETUP].</p>
<b>Squelch Speed</b>	<p>Il settaggio dello "Squelch Speed" influenza lo "scanning" perche' determina la velocita' con cui cambia la qualita' del segnale, e la rapidita' di apertura dello squelch.</p> <p>PSK31Srv decodifica i dati se la "<b>qualita' del segnale ricevuto</b>" e' sopra lo "squelch level" (lo squelch level pu� essere variato cliccando sulla "signal quality bar" nella "Main Window" di PSK31srv).</p>
<b>PSK Mode</b>	<p><b>Si possono ricevere SOLO STAZIONI CHE USANO IL PSK mode</b> (per default e' il BPSK , senza FEC) <b>che voi state usando in quel momento.</b></p> <p>Il modo USB/LSB per QPSK si riferisce alla "sideband" che state usando sul vostro RTX: e' importante settarlo correttamente: sarete capaci di comunicare con le stazioni che usano lo stesso Vostro sideband.</p> <p><b>Nota</b> Si pu� cambiare rapidamente il "PSK Mode" senza usare il "Setup dialogue": basta premere <b>F2</b>.</p>
<b>PTT COM Port</b>	<p>Seleziona il "COM port" che si vuole usare per operare il PTT. (se il PTT Mode e' settato su "No COM Port PTT", la Port non e' usata).</p>
<b>PTT Mode</b>	<p>Come settaggio di default, la COM port non e' usata: il che significa che il PTT deve essere attivato in qualche altro modo (VOX o manualmente). Se si usa la COM port, si pu� scegliere di usare RTS o DTR o entrambe (dettagli, vedi su come fare le connessioni).</p>
<b>Other Set-Up Options</b>	<p>Le seguenti opzioni possono essere cambiate editando il file PSK31srv.ini.</p> <p><b>USE_ASCII_FONT:</b> con <b>TRUE</b> si usano i <b>font ASCII</b> al posto dei <b>font ANSI</b>.</p> <p><b>PORT:</b> la <b>Port di ascolto</b> di PSK31srv.</p> <p><b>SCAN_STEP_SIZE:</b> definisce lo "<b>intervallo di frequenza</b>" (minimo 10Hz, massimo 50Hz) per lo scan.</p> <p><b>SOUND_CARD:</b> <b>se il vostro PC</b> ha piu' di una SoundCard, si usa questa opzione per dire a PSK31Srv quale delle 2 usare (cioe' si rimpiazza il valore di default con "logical number of the sound card" che sara' 0, 1, 2, etc).</p>

### 17.3.3 Settaggi da farsi su UI-View32

Per utilizzare PSK31srv assieme ad UI-VIEW32 occorre verificare alcuni settaggi in:

<b>Menu Setup</b>  in <b>UI-view 32</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• In <b>"APRS Server Setup"</b>. Nella casella <b>"Select A Server"</b>, mettere <b>localhost</b>, port <b>3131</b>. Alla voce <b>"Open the gateway"</b>: se c'e' connesso un TNC, non spuntarla, per evitare che "altro traffico" vada su PSK31Srv.</li> <li>• In <b>"Station Setup"</b> ed accertarsi che siano insiti i dati relativi alla Latitudine e Longitudine. In caso negativo mettere lo IARU locator, come commento, e.g. [JN45rq]. Il PSK31 beacon interval e' definito dal <b>"Internet beacon interval"</b>.</li> <li>• In <b>"Miscellaneous Setup"</b> ed aumentare il valore del "Message Frack" ad almeno 60 secondi (anche piu' alto se necessario) qualora si abbia il dubbio di spedire "messaggi APRS via PSK31!!!!</li> </ul> <p><b>Ora settare il proprio RTX</b> (frequenza e modo) per testare PSK31Srv, come APRS server.</p>
<b>Menu Action</b>  In <b>UI-view 32</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• In <b>"Connect To APRS Server"</b>.</li> </ul> <p>Dopo circa 15 secondi, il vostro beacon dovrebbe essere trasmesso da <b>PSK31Srv</b>, e in seguito trasmesso ad intervalli di tempo, come definiti nello <b>"Station Setup"</b>.</p> <p>Via <b>PSK31srv</b>, viene trasmesso anche il contenuto dello <b>"Status text"</b>.</p> <p>Il traffico captato dal RTX, e' passato dal PSK31Srv ad UI-View32 (I pacchetti sono trasmessi usando "pseudo AX25 frames", come avviene in internet).</p>

### 17.3.4 Menu Options

<b>Use DCD</b>	<p>Se si seleziona questa opzione, PSK31Srv non iniziera' a trasmettere se lo squelch e' aperto (es: la qualita' del segnale supera lo "squelch threshold").</p> <p>In caso contrario accodera' i dati e ad ogni secondo controllera' per vedere se lo squelch e' chiuso.</p>
<b>Only My Messages</b>	<p>Se si seleziona questa opzione, PSK31Srv inviera' i messaggi se sono indirizzati da e per un Callsign. (vedi <a href="#">Setup</a>)</p>
<b>Auto Capture Locator</b>	<p>Vedi Capturing Locators.</p>

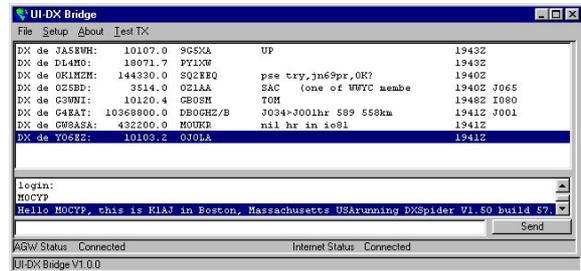
### 17.3.5 Menu Clear

Pulisce la finestra in PSK31srv

## 18 Dispositivo "Bridge" tra DXClusters e APRS

Questo dispositivo (**UIDX1043.zip**, by M0CYP <http://welcome.to/uiview>) richiede la installazione del programma AGWPE o PEPRO.

- Permette di connettersi ad un DXCluster su internet e spedire informazioni via APRS
- Gira in "client only mode" per listare i dati DX ricevuti via RF.
- Funziona anche con TH-D7.



## 19 Dispositivo UImsgPrint

Il dispositivo (by K0QED <http://www.iged.us/downloads.htm>) permette di stampare i messaggi.

Per default, stampa 20 messaggi per pagina, in automatico al raggiungimento dei 20 msg.

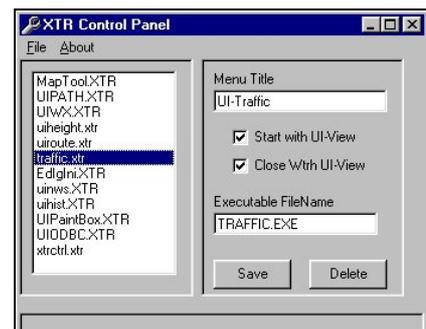
Comunque si puo' forzare di stamparli prima, usando il pulsante "Print messages in list now".

In "Other Settings" si puo' controllare il numero di messaggi per pagina.

## 20 Dispositivo XTR Control Panel

Il dispositivo **XTR Control Panel** (file XTRctrl101.zip by M0CYP <http://www.welcome.to/uiview>) permette di configurare e/o cancellare i dispositivi (add'ons) presenti nel **Menu File di UI-VIEW32**.

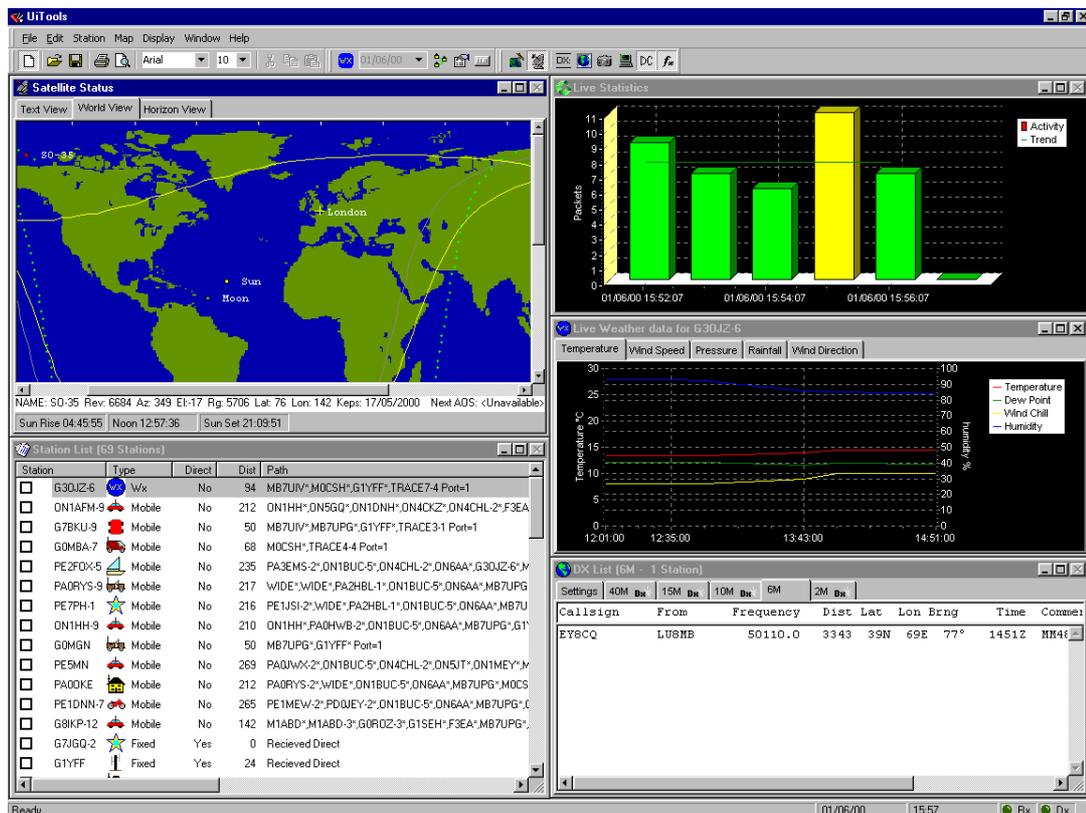
- Spuntando **"Start with UI-VIEW"** il dispositivo si attiva ogni volta che si attiva UI-VIEW.
- Spuntando **"Close with UI-VIEW"** il dispositivo si chiude ogni volta che si chiude UI-VIEW.



## 21 Dispositivo Uitools 🐛 (solo win 95/98/XP)

Il dispositivo **UITools** (by G7GJQ) permette di visualizzare sulla stessa schermata, molte finestre con informazioni, quali:

- Station monitoring
- Weather station monitor and display
- DX Cluster Monitoring
- Individual station logging
- Auto Recording
- Screen capture
- Plotting of station paths on UIVIEW32 map
- Plotting of Bext DX on UIVIEW32 map
- Plotting of selected satellites on map
- Satellite Status Display.
- Log File maintenance
- Statistics Window



Dettagli operativi sono descritti nell'HELP di Uitools.

### Installazione

<b>Prerequisiti</b>
<b>Windows 95/98/ME/XP</b>
<b>Ui-View32 lvl 2.03 (o superiore)</b>

<b>File da utilizzare</b>
<b>UITools v120zip1.zip e v120 zip2.zip</b>
<b>by G7GJQ</b>
<b>Keys file (dir UITOOLS/Keps da <a href="http://www.celestrak.com">www.celestrak.com</a>)</b>

Se era già stata installata una versione precedente, occorre prima disinstallarla.

Dezippare i 2 file (**v120zip1.zip** e **v120 zip2.zip**) in una dir temporanea e cliccare sul file setup.exe.

**Nota per installazione con Windows XP**

Se durante la installazione di UITOOLS si registra qualche errore... procedere comunque fino alla fine.

Poi, si deve tentare di RIPARARLO!!!

Come procedere???

Cliccare su START ---> Pannello di controllo ----> Installazione/disinstallazione dispositivi.

- selezionare il dispositivo UITOOLS e poi cliccare poi sul bottone RIMUOVI.
- Vi verra' chiesto se RIMUOVERLO O RIPARARLO.
- Scegliere RIPARARE e tutto dovrebbe risolversi.

## 22 Dispositivo UI-PaintBox

Il dispositivo UI-Paintbox (by M0CYP) permette di disegnare delle figure (in formato regolare e/o irregolare) e di trasmetterle in Radiofrequenza per essere viste.

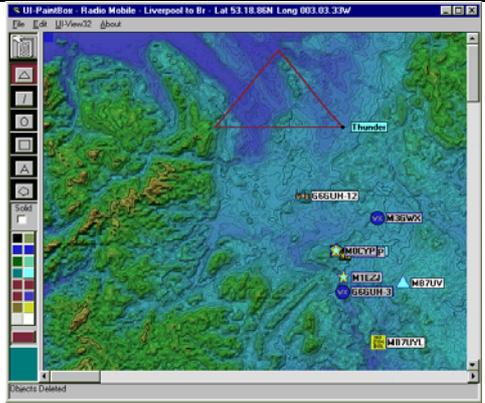
### Installazione

<b>Prerequisiti</b> Windows 95/98/ME/XP Ui-View32 lvl 1.94 (o superiore)	<b>File da utilizzare</b> UI-paintbox.zip ( <a href="http://www.welcome.to/uiview">http://www.welcome.to/uiview</a> )
--	--

Dezippare il file e copiare tutti i file in una dir di Vostra scelta (suggerisco dir /UI-VIEW32).

Al primo avvio di UI-paintbox crea (dir /UI-VIEW32 si) un file **uipaintbox.xtr** per l'autostart.

### I Menu di UI-PaintBox

<b>File</b>	<b>Open:</b> apre un disegno salvato precedentemente <b>Save:</b> salva il disegno corrente <b>Close:</b> chiude il disegno corente e rimuove gli "objects" da UI-View32 <b>Exit: si esce da UI-PaintBox</b>	
<b>Edit</b>	<b>Objects:</b> da sviluppare... <b>Undo:</b> cancella l'ultima figura creata	
<b>UI-View32</b>	<b>Delete All Objects:</b> cancella tutti gli "objects" da UI-View32 (questo e' possibile se non e' stato spuntata la esclusione degli objects, in UI-View32)	

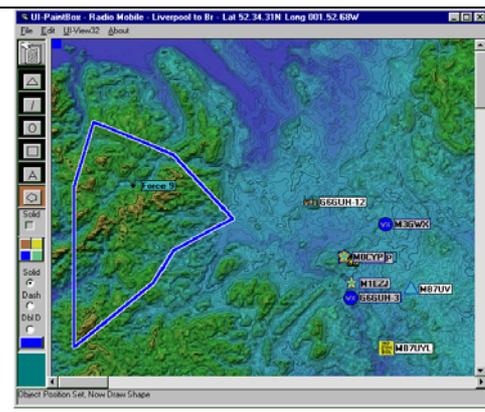
### Come usare UI-PaintBox

La Creazione di **"forme Standard"** e' alquanto facile: basta selezionare un

- Triangolo
- Linea (e sua dimensione)
- Cerchio
- Rettangolo
- Label (come un normale object)

Poi cliccare (tasto sinistro premuto e rilasciarlo) ed iniziare per definire la forma.

Disegno tipico a fianco, sulla sinistra dell'object point.



La **"creazione di un "Poligono"** e' abbastanza facile: cliccare (tasto sinistro premuto e rilascio) sul punto dove si vuole piazzare l'object (es: nella zona "force 9" della figura). Poi cliccare (tasto sinistro premuto e rilascio) ed iniziare a disegnare il poligono; quando si e' finito cliccare di nuovo. (tasto destro premuto e rilascio).

## **23 Dispositivo .....**

Pagina vuota

## 24 Informazioni varie

### 24.1 Siti Internet per UI-VIEW32

\* Sito con documentazione in italiano per UI-View, WinPack e AGWPE.

<b>G4IDE *</b>	<a href="http://www.packetradio.org.uk">http://www.packetradio.org.uk</a>	<b>SV2AGW*</b>	<a href="http://www.elcom.gr/sv2agw/">http://www.elcom.gr/sv2agw/</a>
<b>IK2CBD *</b>	<a href="http://www.qsl.net/ik2cbd">http://www.qsl.net/ik2cbd</a> email <a href="mailto:ik2cbd@aliceposta.it">ik2cbd@aliceposta.it</a>	<b>M0CYP</b>	<a href="http://welcome.to/uiview">http://welcome.to/uiview</a> email: <a href="mailto:apritch@lineone.net">apritch@lineone.net</a>
<b>ARI Monza *</b>	<a href="http://www.arimanza.it">http://www.arimanza.it</a>	<b>APRS Lombardia</b>	<a href="http://www.i2sdd.net">http://www.i2sdd.net</a>
<b>ON6AA</b>	<a href="http://www.users.skynet.be/uba-ost/">http://www.users.skynet.be/uba-ost/</a>	<b>IW5BFJ *</b>	<a href="http://www.qsl.net/iw5bfj">http://www.qsl.net/iw5bfj</a>
<b>ARI BG *</b>	<a href="http://www.aribg.it">http://www.aribg.it</a>		
<b>ARI Lecco *</b>	<a href="http://www.arilecco.com">http://www.arilecco.com</a>	<b>IK3SVW (meteo)</b>	<a href="http://space.tin.it/io/lhmon">http://space.tin.it/io/lhmon</a>

### 24.2 Panoramica sui dispositivi di M0CYP

Dispositivo	UI-View	UI-View32	AGW	Internet	FTP
UI-DX Bridge			Y	Y	
UI-Waypoint			Y		
UI-Drafts			Y		
UI-Store And Fwd		Y			
UI-Route		Y			
UI-HeightTrack		Y			
UI-ODBC Bridge		Y			
UI-Weather		Y			Y
UI-PaintBox		Y			
InfoKiosk		Y			
UI-NetActive	Y	Y	Y		
UI-Traffic Mon		Y	Y		Y
XTR Control Panel	Y	Y			
UI-Path32	Y	Y	Y	Y	Y
Qucik log book		Y			
UI-DX		Y	Y	Y	

### 24.3 Appunti personali

-----  
 -----  
 -----  
 -----  
 -----  
 -----  
 -----  
 -----  
 -----  
 -----  
 -----  
 -----

## 25    Indice analitico

---

·  
 .cov · 20

---

?  
 ? · 11  
 ?A · 43  
 ?APRSD · 47  
 ?BANK · 43  
 ?BENZ · 43  
 ?BENZINA for Info · 43  
 ?CC · 43  
 ?CHIESA · 43  
 ?DIGI · 43  
 ?HOSP · 43  
 ?HOTEL · 43  
 ?INFO · 43  
 ?TIME · 43

---

0  
 00925.56E · 42

---

I  
 12 pulsanti · 10  
 127.0.0.1 · 28; 35; 48

---

4  
 4541.79N · 42

---

8  
 8000 · 28; 48

---

A  
 Access Routes · 20  
 Acrobat.exe · 6  
Add Text Box · 33  
 AFC · 51

AGW\_WINSOCK\_IP · 28  
 AGW\_WINSOCK\_PORT ·  
     28; 48  
 AGW-CBD.zip · 49  
 AGWPE · 5; 34; 44; 47  
 alias · 25  
 Announce DX · 21  
 APRS Server Setup · 54  
 ARI Bergamo \* · 60  
 ARI Lecco · 60  
 ARI Monza · 60  
 AS\_MILES · 28  
 Assume OSGB-36 for UK  
     stations · 33  
 Auto Clear Track · 31  
 Auto Minimise · 23  
 Auto Setup · 11  
 Auto Start · 11  
 AUTO\_LOAD\_SAVE · 28  
 Autocapture every ? · 33  
 Automatic Capture · 50  
 Autoroute Express 2000 · 30  
 AutoROUTE™ · 16

---

B  
 BLN · 47  
 BPQ · 5  
 BPSK · 51

---

C  
 cambiamenti di colore · 5  
 CCITT CRC · 52  
 Close with UI-VIEW · 55  
Come caricare un  
 Waypoint · 45  
Come creare un Waypoint  
     · 44  
 COMMUNICATION\_TYPE  
     · 28  
 CopyRight · 4  
 CQ · 47  
 CQ,RELAY · 47  
 CQ,TRACE2-2 · 47  
 CQ,WIDE · 47

CTRL+ V · 26  
 Ctrl+E · 32  
 CWID text · 52  
 CWID Text · 52

---

D  
 DEFAULT\_COLOUR · 28  
 Delete All Objects · 58  
 Delete Date range · 37  
 Delete Height · 37

---

'  
 'Demo mode pause' · 33

---

D  
 Dew-Point · 12  
 digi paths · 25  
 Display as miles · 23  
 Display Calls On UI-  
     View32 · 23  
 Display Callsign · 40  
 Display Height Points · 40  
 Display Height Values · 40  
 Display Line Track · 40  
 Display name · 29  
 Display On Map · 31  
 Divide by Factor · 35  
 Draw the Path on UI-View  
     · 26  
 DTR · 49  
 DX · 22  
 DX Announcement facility  
     · 16  
 Dx diretto · 27  
 Dx via Digi · 27  
 DX? · 5  
 DX\_APPLICATION · 24; 28  
 DX\_DIGI\_APPLICATION ·  
     24; 28  
 DX\_DIGI\_DISTANCE · 28  
 DX\_DISTANCE · 28  
 DXDIG · 17

---

**E**

EA1MV · 49  
 Exclude IGATE · 23  
**Excluded list** · 46  
**Export Database** · 37  
 Extra Buttons · 10

---

**F**

F2 · 53  
**file vocali.** · 16  
 filter.exe · 46  
**Find Database** · 11  
**FTP Host** · 23  
**FTP password** · 22  
 Further Information · 20

---

**G**

G.A.L · 60  
 G0OPC · 10  
 G4IDE · 11; 49  
 G7GJQ · 56  
 G7OCW · 29; 42; 46; 47  
 GW0TQM · 15

---

**H**

**HamHelp** · 9  
**hd** · 23  
**Heard Direct** · 25  
**HEARD\_DEFAULT\_LINE\_WIDTH** · 28  
**Hello** · 47  
<http://space.tin.it/io/lhmon> · 15  
<http://www.qsl.net/ik2cbd> · 7  
<http://www.welcome.to/uiview> · 12; 17; 29; 34; 37; 42; 44; 46; 47; 55; 58  
**Humidity** · 12

---

**I**

ISPAC · 49  
 IGATE · 45; 47  
 I-GATES · 28  
**IGNORE\_INET\_TRAFFIC** · 28  
**IK2CBD** · 4; 7; 49; 60

IK2CBD.WAV · 17  
 ik2hdg.cov) · 20  
 IK3SVW · 15  
 IMD · 50  
**Import Database** · 37  
**Infok22.zip** · 42  
**Internet beacon interval** · 54  
 IW5BFJ · 60  
 IZ4BQV · 9

---

**L**

**Label Style** · 33  
**LAST\_MONITOR1\_MAP** · 28  
**LAST\_ROUTE\_MAP** · 28  
**Latitude** · 22; 34  
**line-out** · 49  
**list stations** · 30  
 Load aliases · 19  
**Load Aliases** · 25  
 Load DataBase · 19; 25  
**Load Map** · 33  
**Loading a map** · 45  
**Longitude** · 22; 34

---

**M**

M0CYP · 12; 17; 29; 34; 37; 42; 44; 46; 47; 55; 58  
**MAIN\_WINDOW\_MAXIT** · 28  
**Maintain Database** · 37  
**Manual Capture** · 50  
**Map Type** · 29  
**MapPoint distance tool** · 32  
**MAPS\_DIR** · 28  
**maximise windows** · 23  
**Menu Pulsanti** · 20  
**Menu Setup** · 46  
**Message List** · 45  
**message.wav** · 28  
 Messages Received · 19  
**mic input** · 49  
 MicE · 45  
**Miscellaneous Setup** · 54  
**Monitor 1** · 20  
 Monitor Digi Coverage · 20  
**Monitor Port** · 34  
**Moveal~1.exe** · 10  
 Movement Alarm · 38

---

**N**

NetActive.INI · 47

---

**O**

ON6AA · 60  
**Oops** · 15  
**Open the gateway** · 54  
**Ouput on UI-VIEW32** · 21

---

**P**

**Path Taken** · 18  
**PATH\_ALL\_DEFAULT\_CIRCLE\_WIDTH** · 28  
**PATH\_ALL\_DEFAULT\_LINE\_WIDTH** · 28  
**PATH\_DEFAULT\_CIRCLE\_WIDTH** · 28  
**PATH\_DEFAULT\_LINE\_WIDTH** · 28  
**Pause not available** · 45  
**Pause OFF** · 45  
**Paused at <destination>** · 45  
 pd0rh@amsat.org · 48  
 PHGR · 36  
**PHGR Beacon** · 35  
**PIC-E** · 15  
 Ping · 5  
 Pioggia · 12  
**Playback** · 45  
 Plotta in realtime · 16  
**Plotted Per Callsign** · 26  
 Preamble Text · 52  
**Prerequisiti** · 6  
**Pressure** · 12  
 probe beacon · 36  
 Probe Enabled · 35  
**Probes Per Hour** · 35  
**Propagation** · 25; 26  
 Propagation Alerts · 23  
 pseudo AX25 frames · 54  
**PSK31server** · 49  
 PSK31srv.ini · 52  
**PSK3ITA.zip** · 49

---

**Q**

Query · 5

---

**R**

**R918\_PIC** · 15  
**R918APRS** · 15  
**RAC** · 11  
**RACsrv.xtr** · 11  
**Radamoto** · 10  
**Rain Hour** · 12  
**Real time plot** · 21  
**Realtime Tracking** · 38  
**Refresh** · 21  
**Refresh list** · 30  
**Refresh Tracking** · 33  
**Reliability** · 36  
**Remote Commands** · 45  
**RF** · 45  
**RTS Only** · 49  
**RX Hz** · 51

---

**S**

**Save Current list** · 25  
**Save Map** · 33  
**SCAN\_STEP\_SIZE** · 53  
**Scanning Delay** · 52  
**semaforo** · 25  
**Send To Client** · 50  
**senza avere un GPS** · 44  
**Setup Dialogue** · 51  
**Show More Info** · 11  
**Soundcard** · 49  
**SP4 Runtimes** · 17  
**Special text box for my information** · 33  
**ST6unst.log** · 27  
**Start with UI-VIEW** · 55  
**Station Alias** · 19  
**Station List** · 45  
**Station Setup** · 54  
**STATION\_WINDOW\_MAX IT** · 28  
**Stations Heard** · 19  
**stations list** · 32  
**SV2AGW** · 60  
**SWITCH\_OFF\_ALL\_PATH S** · 28  
**Symbol** · 15

---

**T**

**tabctl32.ocx** · 46

**Telnet Port** · 22  
**Temperatura di condensazione** · 12  
**Temperature** · 12  
**text box** · 46  
**TH-D7** · 44  
**Too Loud!"** · 49  
**Total Stations** · 26  
**Track** · 32  
**Traffic Filter** · 33  
**traffic level** · 25  
**Transmissions Table** · 19  
**TX / Per Min** · 26  
**TX Hz** · 51  
**Tx Port** · 35  
**TX\_ON\_PORT** · 47

---

**U**

**UIBUTTS** · 6; 10  
**Uibutts1.zip** · 10  
**Uifilt** · 60  
**UIFilt11.zip** · 46  
**UIHEIGHT.DAT** · 37  
**uiheight.xtr** · 37  
**UI-hlp-I.bat** · 6  
**UI-hlp-i.PIF** · 6  
**UI-NetActive** · 47  
**uipaintbox.xtr** · 58  
**Uipath** · 60  
**UI-Path Access Routes** · 16  
**Uipath.acc** · 25  
**Uipath.ali** · 18; 27  
**Uipath.dx** · 22  
**Uipath.dxd** · 22; 27  
**Uipath.ini** · 27  
**Uipath.out** · 25; 27  
**Uipath.pin** · 19; 27  
**Uipath.xtr** · 17  
**Uipath32.but** · 27  
**uipathlive.htm** · 16  
**uipathlive.template** · 21  
**UI-Point32** · 32  
**UIrou17a.zip** · 29  
**Uiroute** · 60  
**UIroute.but** · 30  
**uiroute.mps** · 29  
**uiroute.pin** · 30  
**UIroute.xtr** · 29  
**UITraffic** · 34  
**UI-VIEW** · 5

**UI-View16/32** · 60  
**UI-View32 Setup** · 42  
**UI-wavbi** · 60  
**uiwx.xtr** · 12  
**Undo** · 58  
**UNPROTO\_CHOICE** · 47  
**Update Webpage** · 21  
**USB** · 49  
**USE\_ASCII\_FONT** · 53

---

**V**

**Va\_siren.wav** · 48  
**VB6** · 17; 34; 44  
**VB6 Runtimes** · 47  
**VicinityAlarm.xtr** · 48

---

**W**

**W98expl.BAT** · 8  
**w98expl.BUT** · 8  
**Waterfall Display** · 50  
**WAV-CBD.zip** · 7  
**wav\message.wav** · 17  
**waypoint** · 44  
**weather beacons** · 5  
**Wind Chill** · 12  
**wind chill value** · 12  
**Wind Direction** · 12  
**Wind Gust** · 12  
**Wind Speed** · 12  
**Window title** · 29  
**Windows SysTray** · 11  
**WinPack** · 60  
**Winwait.zip** · 30  
**Winsock IP** · 35  
**Winsock Port** · 35  
**WP-EXP98** · 60  
**WX Station Setup** · 15  
**WXprs.but** · 15  
**WXprs-22.zip** · 15

---

**X**

**X** · 18  
**x\*,y\*,z\*** · 18

---

**Z**

**Zoom To** · 32